

MANUEL DE MONTAGE RK-65K



1. INTRODUCTION

Le RK-65 K est un lecteur de proximité programmable pour 1 porte permettant de contrôler l'accès de 65.000 utilisateurs.

Le lecteur peut commander une gâche électrique ou automatisme de porte.

De plus, il dispose d'une entrée supplémentaire et programmable qui peut être utilisée comme entrée bouton-poussoir ou comme LED/contrôle sonore en cas d'utilisation comme sortie WIEGAND;

Cette sortie WIEGAND est prévue pour une extension du lecteur par raccordement au contrôle d'accès en ligne comme le SK-ACP.

La programmation du RK-65 K se fait à l'aide du RK-PD, le set de cartes de programmation : l'accès ou le refus de carte / badges, suppression du mot de passe et de la durée du relais, fonctionnement du relais, etc.

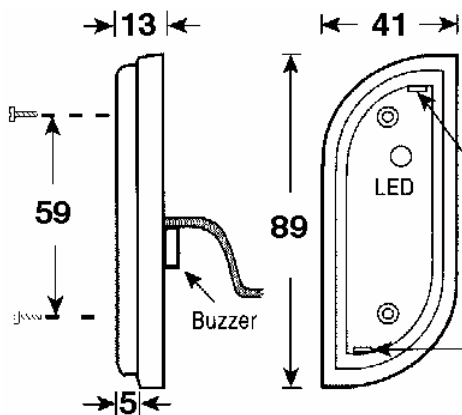
Possibilités supplémentaires :

Le RK-65 K est compatible avec le Secura Key, un module relais intelligent qui est utilisé afin d'éviter toute possibilité d'effraction via le lecteur d'accès

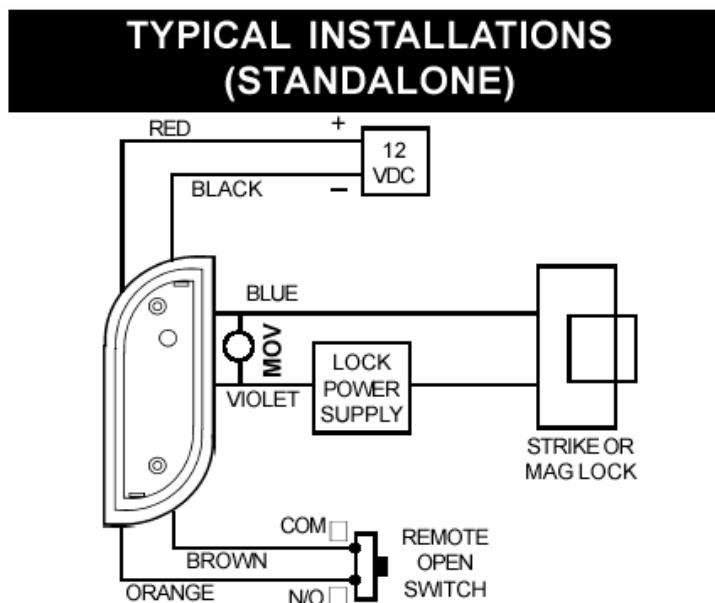
Note : Utilisez des alimentations séparées pour le lecteur de proximité et la serrure électrique.

2. DESCRIPTION GENERALE

2.1 DIMENSIONS



2.2 SCHEMA DE CABLAGE



NOTE: UTILISER DES ALIMENTATIONS SEPARATES POUR LE LECTEUR DE PROXIMITE ET POUR LA SERRURE ELECTRIQUE.

COULEUR CABLE	DESCRIPTION	CONNEXION DE CABLE STANDALONE	SORTIE WIEGAND CONNEXION DE CABLE
ROUGE	5-14 VDC+	CONNEXION AVEC L'ALIMENTATION	5-14 VDC+
NOIR	GROUND-		TERRE-
MAUVE	LATCH RELAY	STANDARD : N.O. (NORMALE OUVERT) CONTACT, adaptable	NON UTILISE
BLEU	LATCH RELAY		NON UTILISE
ORANGE	REMOTE OPEN	CONNEXION AVEC SWITCH N.O. (CONTACT BOUTON-POUSSOIR)	ENTREE LED VERT *
BRUN	REMOTE OPEN		ENTREE LED ROUGE *
VERT	WIEGAND DATA 0	NON UTILISE EN CONNEXION STANDALONE	DATA-0
BLANC	WIEGAND DATA 1		DATA-1

* CONNEXION AVEC TERRE POUR ACTIVER

2.3 SPECIFICATIONS TECHNIQUES

Spécifications générales	RK-65K
<ul style="list-style-type: none"> • alimentation • capacité de mémoire • façon de programmation • indication de LED pour accepter/refuser • sortie relais (NO/NF programmable) optionnel avec relais à distance SK-SR SecuRelay • sortie Wiegand • entrée • fréquence • distance de lecture 	<p>5-14 VDC, 100mA 65.000 cartes ou badges avec set de cartes de programmation RK-PD1 vert + beep / rouge + beep 1A max. @ 60VAC/DC</p> <p>Chaque format Wiegand jusqu'à 40 bits – distance maxi 75m - 6 câbles coaxiales 0.8mm² Programmable comme: -bouton-poussoir libre potential N.O. obligatoire - contrôle LED (rouge/vert) -LED/contrôle beeper 125kHz Jusqu'à 15cm avec carte; jusqu'à 12cm avec badge</p>

3. PROGRAMMATION DU RK-65K

Les transpondeurs Radio Key (cartes et badges) sont pré codés et gravés d'un code FACILITY.

(Site Code) et d'un numéro de carte 10 individuel. Il faut d'abord encoder le(s) code FACILITY que le lecteur doit reconnaître (maxi 10). Il faut également encoder les numéros des cartes qui seront acceptées lors de la lecture. Le transpondeur Radio Key est numéroté par numéros qui se suivent de sorte à ce qu'il soit possible de programmer un groupe de cartes. Il est, dans ce cas, nécessaire de tenir une liste reprennent chaque utilisateur et son numéro de carte.

3.1 Le set de cartes de programmation RK-PD1

Ce set est nécessaire à la programmation du lecteur. Un même set peut être utilisé sur plusieurs lecteurs. Le RK-PD1 comporte les 16 cartes suivants :; Lorsque vous présentez les cartes de programmation du lecteur, il émet un bip court à la lecture de la carte

Modification du code maître / mot de passe

- Introduire les 5 chiffres du mot de passe
- Présenter la carte “↵” ENTER

- Présenter la carte “ * “ THRU
- Introduire les 5 chiffres du nouveau mot de passe
- Présenter “ * “ THRU
- Introduire, à nouveau, les 5 chiffres du nouveau mot de passe
- Présenter la carte “ ↵ ”

Résumé : 12345 ↵ * nouveau mot de passe (5 chiffres) * nouveau mot de passe (5 chiffres)

↵

Modifier toujours le mot de passe d'usine !

Vous avez perdu ou oublié votre mot de passe ?

Solution :

- Coupez l'alimentation
- Enlevez le RK-65K du mur
- Reliez provisoirement le fil blanc (data ligne 1) au vil brun (ligne bouton-poussoir et remettez le courant
- Le mot de passe est celui d'usine 12345
- La led clignote rouge/vert. Pendant ce temps, présentez 1 transpondeur de chaque code FACILITY qui sera utilisé par le lecteur

Après une programmation correctement exécutée, le lecteur émettra un bip plus long et la LED verte clignotera. La led rouge et un bip à la fin de la programmation indiquera que l'on a fait une erreur.

Après indication de la faute, il faut recommencer la programmation.

3.2 En mode de programmation : le mot de passe

Code maître d'usine : 12345

Présentez les numéros qui forment le code maître et ensuite présentez la carte “ENTER”.

La led clignote. La centrale sort automatiquement du mode de programmation si aucune carte n'a été présentée pendant 15 secondes.

Résumé : 1234 ↵

Note : Après encodage de 5 mots de passe incorrects, la led rouge s'allume et s'accompagne d'une

Alarme de 30 secondes.

Ensuite le lecteur reprend son fonctionnement normal.

3.3. Modifier le mot de passe :

Entrez les 5 chiffres du mot de passé courant.

Présentez la carte "↵" (ENTER)

Présentez la carte "*" (THRU)

Entrez les 5 chiffres du nouvel mot de passé.

Présentez la carte de nouveau "*"

Entrez de nouveau les 5 chiffres du nouvel mot de passé.

Présentez la carte "↵"

Résumé : 1 2 3 4 5 ↵ * nouveau mot de passe (5 chiffres)

*** Nouveau mot de passe (5 chiffres) ↵**

Changer toujours le mot de passe à la mise en service.

Vous avez oublié ou perdu le mot de passe?

Démontez le RK-65K du mur et coupez le courant.

Avec la ligne Data 1 (fil blanc) connecté temporairement à la ligne du Bouton poussoir (fil brun) vous découpez le courant.

Maintenant le mot de passé est mis de nouveau en programmation d'usine 12345. Le LED clignote Rouge / Vert. Entre-temps, vous présentez 1 transpondeur de chaque Facility Code qui est utilisé sur le lecteur.

Découpez le courant et reconnectez l'unité pour fonctionnement normal; découpez le courant et montez l'unité. Cette action n'effacera pas la programmation des transpondeurs.

3.4. Programmer les Facility Codes:


Avant qu' on peut ajouter les transpondeurs dans le RK-65K, on doit d'abord mettre au point le(s) Facility Code(s). Quand un nouveau lecteur reçoit pour la première fois du tension, le LED clignote alternant vert / rouge. Ceci montre que l'unité est en "Facility Code apprentissage". Vous pouvez également mettre par après le lecteur dans cette mode d'apprentissage par faire le suivant:

D'abord rentrez dans la mode de programmation,

Présentez la carte "Mode",

Présentez la carte "9",

Présentez la carte "Enter"

Résumé:  9 ↵

Pendant que le LED clignote alternant rouge / vert, vous présentez un transpondeur pour chaque Facility code qui est utilisé sur le lecteur. Quand vous avez terminé ceci, vous devez d'abord remettre l'unité dans la mode normale (après 15 secondes sans présenter des cartes) avant de programmer ensuite.

3.5. Ajouter un transpondeur (carte ou badge) dans le système:

Entrez les 5 chiffres du mot de passe suivi par "Enter".

Présentez la carte "ADD"

Formez le numéro ID du badge (gravé sur le badge)

Présentez la carte "ENTER".

Par exemple pour ajouter le badge #12:

+ 1 2 ↵

Badge #12 est maintenant valable.

Ajouter une série de transpondeurs dans le système:

Entrez le mot de passé suivi par "ENTER" (↵).

Présentez la carte "ADD"

Formez le premier numéro ID du badge (gravé sur le badge)

Présentez la carte "THRU"

Formez le dernier numéro ID du badge (gravé sur le badge)

Présentez la carte "ENTER"

Par exemple pour ajouter badges #1 à #10:

+ 1 * 1 0 ↵

Badges #1 jusque #10 sont maintenant valable.

3.6. Retirer un badge du système:

Entrez le mot de passe suivi par enter (↵).

Présentez la carte "VOID"

Formez le numéro ID du badge (gravé sur le badge)

Présentez la carte "ENTER"

Par exemple pour retirer badge #12:

- 1 2 ↵

Badge #12 est maintenant retiré.

Retirer une série de badges du système:

Entrez le mot de passe suivi par enter (↵).

Présentez la carte "VOID"

Formez le premier numéro ID du badge (gravé sur le badge)

Présentez la carte "THRU"

Formez le dernier numéro ID du badge (gravé sur le badge)

Présentez la carte "ENTER"

Par exemple pour retirer badge #1 jusque #12:

- 1 * 1 0 ↵

Badges #1 jusque #10 sont retirés.

3.7. Mettre au point le temps de relais:

Entrez le mot de passe suivi par "ENTER" (↵).

Présentez la carte "SET TIMER" suivie par l'ordre des cartes qui représentent le temps de relais souhaité (0 - 65535 secondes).

Présentez la carte "ENTER".

Une lumière verte et bip signifient que le temps de relais a été modifié. Si le temps de relais est réglé à 0 secs. Le temps effectif est de 0,25.

Pour par exemple 15 secs. De temps de relais:

 1 5 ↵

Pour des **temps de relais plus longues**, il est plus facile de travailler dans la notation heure:minutes. Présentez la carte "SET TIMER" suivie par l'ordre des cartes qui représentent les heures (2 chiffres); puis après par les cartes qui représentent les minutes. Présentez la carte "THRU". Présentez la carte "ENTER".

Pour par exemple 2 heures et 45 minutes temps de relais :

 0 2 4 5 * ↵

Le temps maximum est de 18 heures

Si on veut interrompre un temps de relais plus longtemp, faites le suivant:

Entrez le mot de passe suivi par "ENTER" (↵).

Présentez la carte "SET TIMER".

Présentez la carte "1".

Présentez la carte "ENTER".

Après que le mode de programmation a expiré, vous montrez une carte valable au lecteur.

Le temps de relais est maintenant de une seconde.

Pour retourner vers la durée souhaitable, vous devez reprogrammer le temps de relais.

3.8. Mettre au point le mode de travail:

Le RK-65K peut être placé en 4 différents modes de travail.


Le lecteur quittera la mode de programmation directement après la programmation et rentrera dans le mode de travail sélectionné.

Options :


1. Fonctionnement normale (LED est éteint)

Le lecteur proximité peut être remis dans fonctionnement normale.

Entrez le mot de passe suivi par "ENTER" (↵).


Présentez la carte 


Présentez la carte "1"
Présentez la carte "ENTER".

Résumé :  1 ↵

2. Mode inactive (LED clignote rouge, le lecteur ne lit pas de badges)

Le lecteur proximité peut être institué sur **porte continuellement fermée** comme suit:
Entrez le mot de passe suivi par "ENTER" (↵).


Présentez la carte 
Présentez la carte 2
Présentez la carte "ENTER".


Résumé :  2 ↵

Note: Le contact de poussoir fonctionne encore pendant la mode Inactive.

3. Unlock mode (LED clignote VERT, le lecteur ne lit pas de badges)


Le lecteur proximité peut être institué sur **porte continuellement ouvert** comme suit:
Entrez le mot de passe suivi par "ENTER" (↵).


Présentez la carte 
Présentez la carte 3
Présentez la carte "ENTER".

Résumé :  3 ↵

4. Toggle mode (LED est éteint)

Quand un badge valable est présenté ou quand le contact de poussoir est activé, la situation du relais change de inactivé vers activé ou de activé vers inactivé. Le relais reste dans cette situation jusqu'à le suivant badge valable ou jusqu'à le contact de poussoir est activé.
Entrez le mot de passe suivi par "ENTER" (↵).

Présentez la carte 
Présentez la carte 4
Présentez la carte "ENTER".

Résumé :  4 ↵

3.9. La configuration du relais de sortie:

Le relais agit de l'usine comme un contact ouvert normal qui ferme lors de la présentation d'un badge valable ou à l'activation du contact de poussoir.

Le fonctionnement du relais peut être modifié d'un contact fermé normal vers un fonctionnement SecuRelais.

Un relais fermé normalement est utilisé pour les appareils de sécurité comme des serrures magnétiques.

Le SecuRelais (option) est un relais intelligent qui est utilisée pour prévenir l'accès quand l'unité de contrôle d'accès est attaquée.

!! NOTE: Quand l'unité est en mode SecuRelais, le contact poussoir est éliminé.

Pour la configuration du relais:

Entrez le mot de passé suivi par "ENTER" (↵)

Présentez la carte "THRU" deux fois

Présentez le lecteur ou la carte 6 ou la carte 7 ou la carte 8

Présentez la carte "ENTER"

Options:

6. Ouvert normal (standard)

7. Fermé normal

8. Option SecuRelais

Résumé pour par exemple ouvert normal : * * 7 ↵

3.10. La programmation de l'input:

L'input agit de l'usine comme un poussoir de contact. Raccorder le fil brune et l'orange (d'habitude avec un poussoir) a une activation pendant le temps de relais institué comme conséquence.

Cet input peut aussi être configuré comme un LED contrôle ou comme un LED/Bip contrôle. (UNIQUEMENT POUR L'USAGE DU LECTEUR COMME LECTEUR WIEGAND!)

Lors de la configuration comme LED contrôle, activera le fil brun comme Ground le LED rouge et le fil rouge comme Ground le LED vert.

Le LED/Bip contrôle fonctionne comme le LED contrôle mais chaque fois que le LED vert est activé, le bip sonnera pendant une demi seconde.

Pour programmé l'input :

Entrez le mot de passe, suivi par "ENTER"(↵)

Présentez la carte "THRU" deux fois

Présentez le lecteur ou la carte 1 ou la carte 2 ou la carte 3

Présentez la carte "ENTER"

Options:

1. contact de poussoir (standard)

2. LED contrôle

3. LED/Bip contrôle

Résumé pour par exemple le LED contrôle : * * 2 ↵

4. LE RK-65K AVEC SORTIE WIEGAND:

Le RK-65K peut également être raccordé sur un système de contrôle d'accès pour plusieurs portes (comme SK-ACP) avec le output Wiegand.

Quand un transpondeur (programmés oui ou non) est présentez à l'unité, le transpondeur ID sera envoyé via le fil vert et blanc.

COMMANDER DES CARTES:

Le lecteur fonctionne avec des cartes RKCM-02 ou des badges RKKT-02 (key tags).

Quand vous lancez un nouveau projet, vous recevez un nouveau Facility code et le numéro d'utilisateur commence normalement à partir du numéro de carte 1.

Pour commander en supplément des cartes ou des badges, vous devez donner le même Facility code et le numéro d'utilisateur prochain.

Le RK-65K peut ajouter jusqu'à 10 codes différents.

S'il est nécessaire d'ajouter plusieurs cartes/badges avec différents Facility codes, on ne peut jamais utiliser le même numéro d'utilisateur 2 fois !