



NL NEDERLANDS

FR FRANCAIS



## GALEO

**Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica**  
***Clavier codé rétro-éclairé étanche***

*The installer's choice*  
**cdvibenelux.com**

## GALEO

Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica

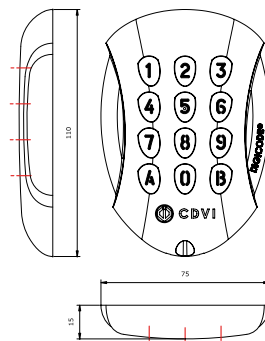
**Bedankt voor de aankoop van ons product en het vertrouwen dat u in onze onderneming stelt.**

### 1] ALGEMENE INFORMATIE

- **Zamak®.**
- **Verlichte achtergrondtoetsen.**
- **2 tot 3 relais.**
- **Opouwmontage.**
- **Vrije spanningskeuze: AC/DC.**
- **Montage met Torx® schroeven.**
- **Geschikt voor buitenopstelling.**
- **Elektronica afgeschermd met een beschermende coating.**
- **100 gebruikerscodes.**
- **Beschikbaar in Wiegand versie (GALEOW) en draadloos (GALEOR).**



- RoHS**
- Environmental tests: vibrations
- WEEE
- Environmental test: Salt spray
- IP64
- CE certificatie
- 25°C tot +70°C



- Signalisatie d.m.v. LEDs en zoemer.
- Afmetingen (H x B x D):  
GALEO = 110 x 75 x 15mm,  
Gescheiden elektronica = 147 x 124 x 55mm.
- Voeding: 12V tot 24V ac en 12V tot 48V dc.
- **Verbruik (indien 3 relaisuitgangen geactiveerd zijn en codeklavier verlicht is):**
  - 12V AC: Standby 90mA,
  - 24V AC: Standby 46mA,
  - 12V DC: Standby 100mA,
  - 24V DC: Standby 55mA,
  - 48V DC: Standby 30mA.

#### GESCHIEDEN ELEKTRONICA

- RoHS**
- CE Certificatie
- IP52
- WEEE
- 20°C tot +70°C

### 2] OPMERKINGEN & AANBEVELINGEN

#### Kabel

De afstand tussen de GALEO en de gescheiden elektronica mag niet groter zijn dan 10 meter. Zorg ervoor dat de kabel van het codeklavier niet in de buurt van de spanningskabels komt (bv.: 230 V AC).

#### Aanbevolen kabel tussen de GALEO en de gescheiden elektronica.

Om de meegeleverde 3 meter kabel uit te breiden, selecteert u een kabel met 2 gewikkelde paren (4 draden), SYT1 0.8MM (AWG 20).

#### Aanbevolen voedingen

- ARD12 (230V ingangsspanning)
- BS60 (230V ingangsspanning)

#### Montage voorschriften

Bevestig het codeklavier op een vlak oppervlak om vandalisme te vermijden en de beste montage te garanderen.

#### Veiligheidsvoorschriften

Omwille van veiligheidsredenen raden wij u aan om de standaard mastercode te veranderen. Wanneer u een nieuwe mastercode of gebruikerscode kiest, vermijd dan simpele codes (bv. : **3 4 5 6 7**).









#### Bescherming tegen self-effect

Om de elektronica te beschermen tegen het self-effect, dient u de varistor parallel te installeren met het slot. De gescheiden elektronica dient in een gesloten omgeving geplaatst te worden, beschermd tegen externe weersomstandigheden.

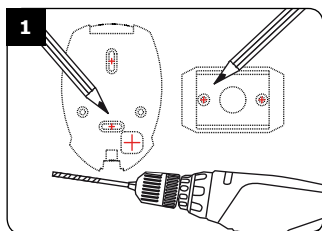
# GALEO

Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica

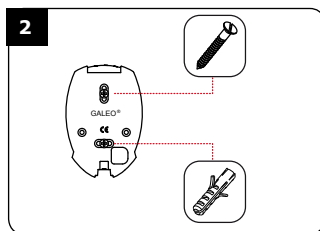
## 3] MONTAGE KIT

								
	Varistor	(M4x10) Torx® schroef	T20 Torx® sleutel	Afdekplaat	(M4x30) montage-schroeven	Ankerpluggen	Wurg-nippel	Montage-beugel voor gescheiden elektronica
GALEO	1	1	1	2	2	2	-	-
Gescheiden elektronica	-	-	-	-	2	2	2	1

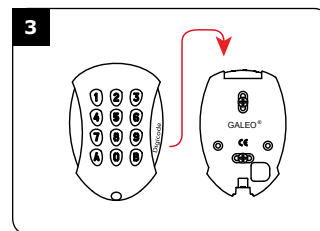
## 4] MONTAGE INSTRUCTIES



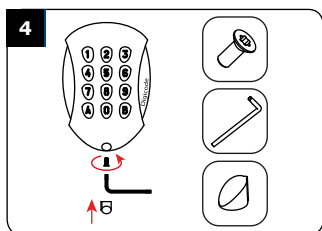
Controleer de afstand tussen de GALEO en de gescheiden elektronica (zie pagina 2, 'opmerkingen & aanbevelingen'). Plaats de montageplaat van de GALEO en de montagebeugel van de elektronica op de muur en teken de boringen af. Maak de boringen met een boor van 5 mm, 35 mm diep. Vergeet de boring voor de bekabeling niet.



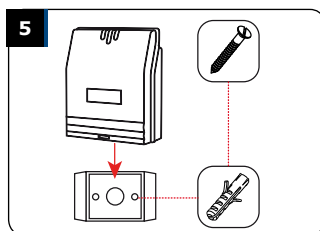
Steek de 2 ankerpluggen in de gaten. Plaats de montageplaat van de GALEO op de muur, zodat de bevestigingsgaten overeenstemmen met de boringen, en schroef de montageplaat vast met de meegeleverde schroeven (M4x30).



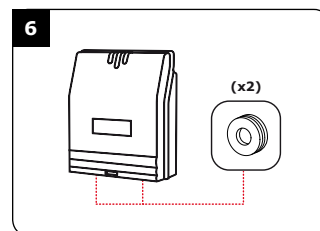
Steek de kabel door het daarvoor voorziene gat in de montageplaat. Plaats het codeklavier op de montageplaat door eerst de bovenkant in te haken.



Bevestig het GALEO codeklavier op de montageplaat met de meegeleverde Torx® schroef (M4x10) en het T20 Trox gereedschap. Plaats daarna het afdekplaatje over de schroef.



Steek de 2 ankerpluggen in de boorgaten. Plaats de montagebeugel op de muur zodat de montagegaten overeenkomen met de boringen. Schroef de beugel vast met de meegeleverde schroeven (M4x30). Glij de doos van de gescheiden elektronica over de beugel, zodat de gleuven van de doos over de beugel komen.

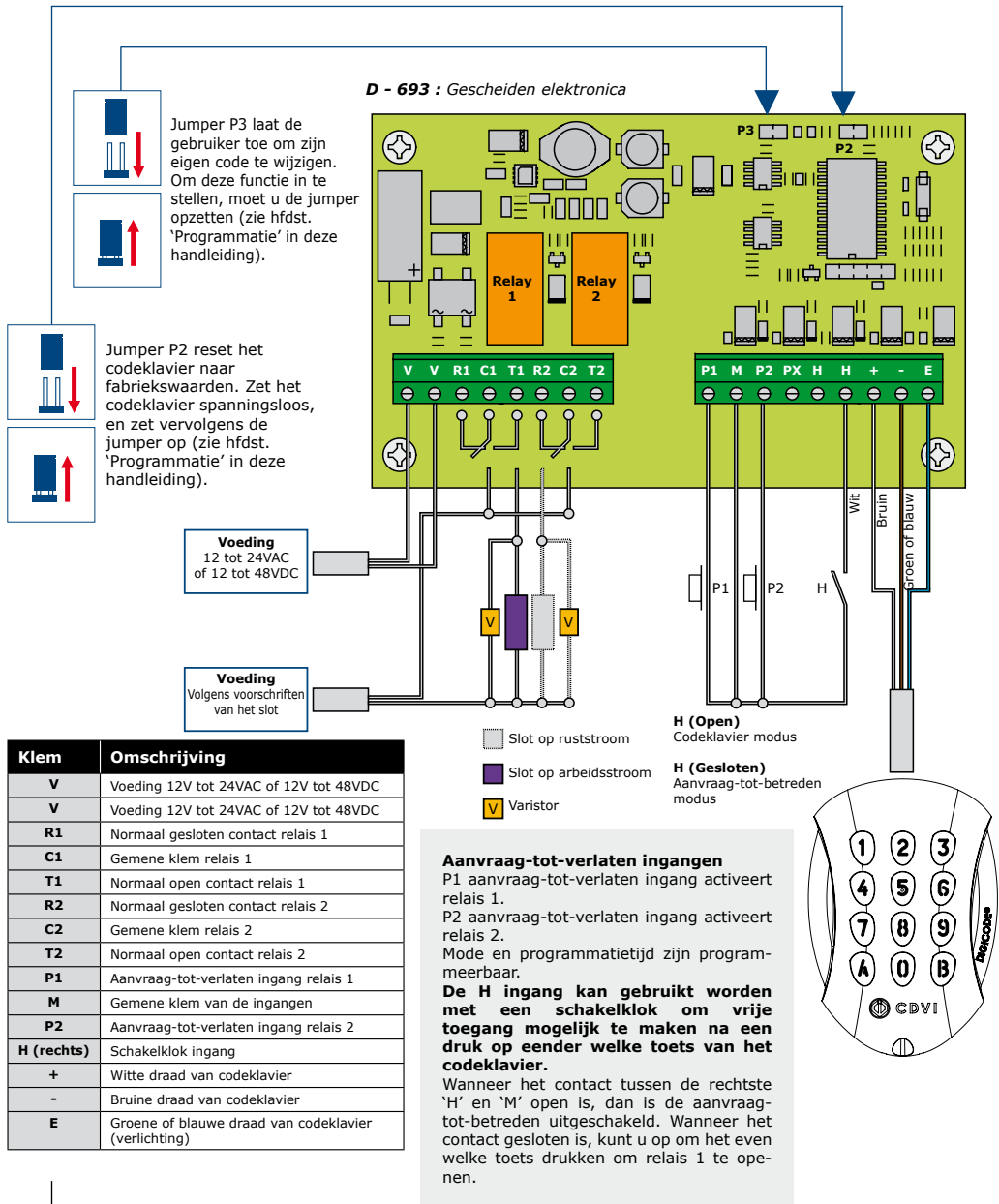


Steek de bekabeling in de doos van de gescheiden elektronica. Sluit de draden op de klemmen aan. Vergeet niet om de meegeleverde varistor op het elektroslot te plaatsen. (Zie pag. 2 «Opmerkingen en aanbevelingen»).

GALEO

Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica

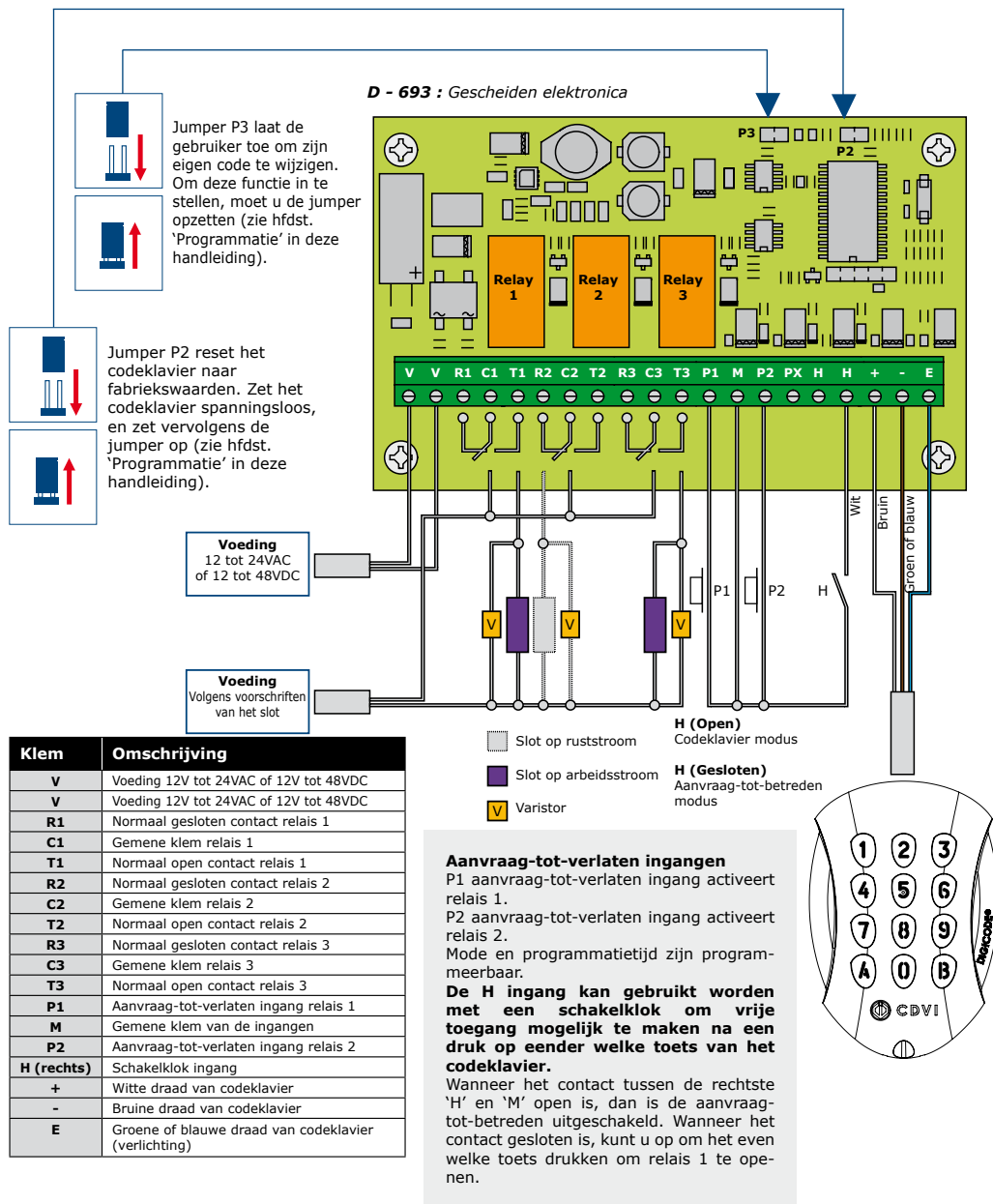
5] BEDRADINGSSHEMA GALEO MET 2 RELAIS UITGANGEN



GALEO

Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica

6] BEDRADINGSCHEMA GALEO MET 3 RELAIS UITGANGEN



**GALEO**

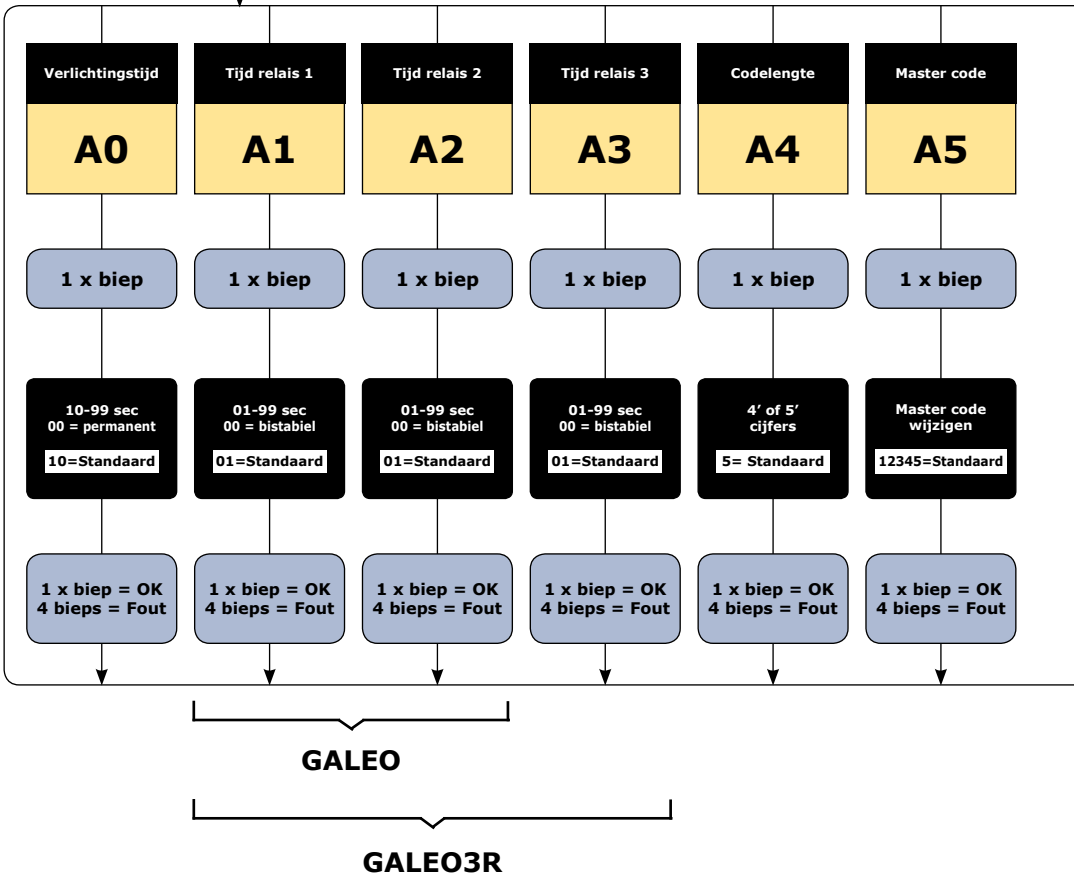
Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica

**7] PROGRAMMATIE SCHEMA**



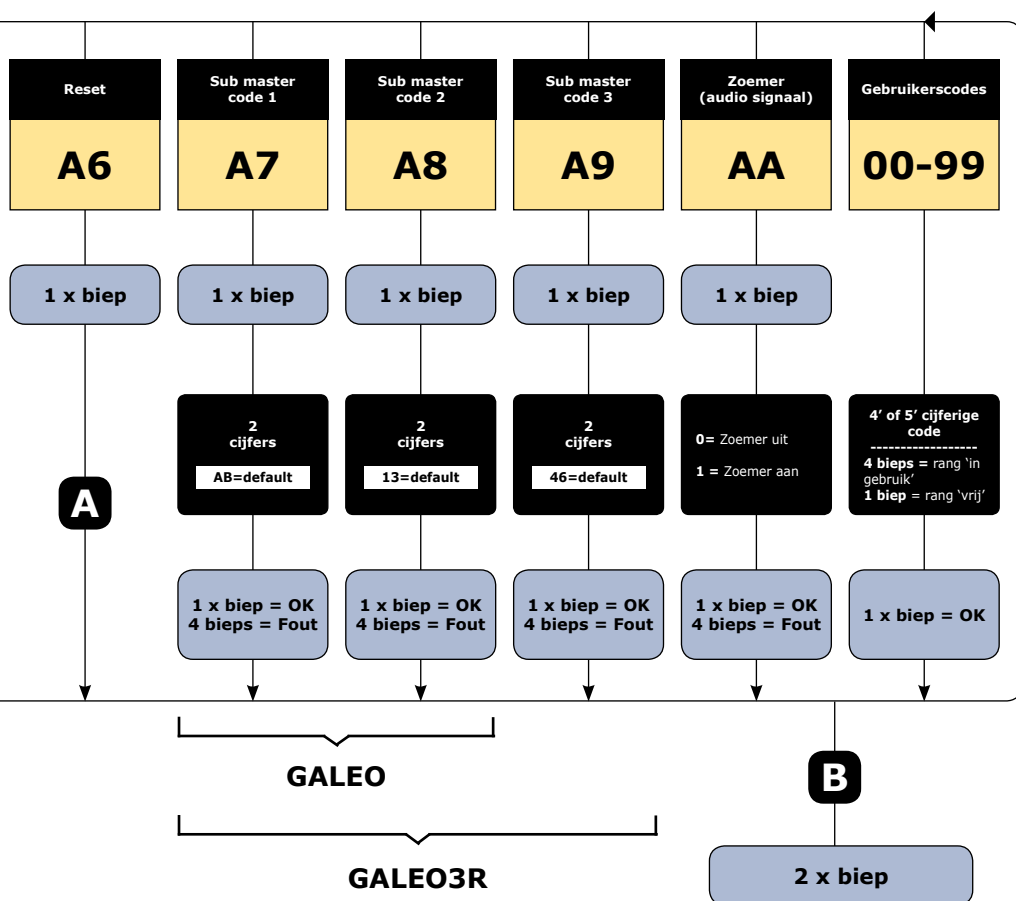
Geef de mastercode 2x in

2 x biep



**GALEO**

Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica



## GALEO

Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica

### 8] PROGRAMMATIE

#### STANDAARD WAARDEN

- Zonder codes..
- Verlichtingstijd: 10 seconden.
- Schakeltijd relais: 1 seconde.
- Code lengte: 5 tekens.
- Mastercode: **1 2 3 4 5**.
- Programmatie bevestigingstijd : 120 seconden.
- Sub mastercodes voor het wijzigen van de gebruikerscodes door de gebruikers:
  - Groep 1 (relais 1): A en B.
  - Groep 2 (relais 2): 1 en 3
  - Groep 3 (relais 3): 4 en 6.

#### AUDIO SIGNALEN:

De zoemer geeft verschillende audiosignalen weer. De zoemer kan uitgeschakeld worden de ST1 kabel op de gescheiden elektronica door te knippen.

**1 korte bieep:** Voeding codeklavier aan.

**1 lange bieep:** programmatie invoer aanvaard of toegang verleend.

**2 korte bieps:** Programmeermodus betreden of verlaten

**4 korte bieps:** foutieve invoer

#### CODE LENGTE

De mastercode en de gebruikerscodes kunnen 4 of 5

tekens bevatten. Al de toetsen kunnen gebruikt worden om een code aan te maken. De mastercode KAN NIET gebruikt worden als een gebruikerscode. Om een specifieke gebruikerscode te wissen, moet men die code vervangen door 0000 (4 tekens modus) of 00000 (5 tekens modus)

#### P2 JUMPER:

Reset master- en gebruikerscodes naar fabriekswaarden.

#### P3 JUMPER:

Laat gebruikers toe om hun eigen gebruikerscodes te wijzigen door gebruik van de submaster codes.

### A. RESETTEN VAN MASTER- EN GEBRUIKERSCODES

#### 1. Geef 2x de mastercode in (1 2 3 4 5 is de standaard mastercode).

Het codeklavier zal 2 bieps geven om te bevestigen dat u in de programmatiemodus bent.

#### 2. Geef A6 in om de mastercode en de gebruikerscodes te resetten.

- Het codeklavier geeft 1 bieep.
- Druk op A, dan op B om te bevestigen dat u het geheugen van het codeklavier wenst te resetten.
- Wacht op 2 bieps.
- De mastercode is nu hersteld als 12345 en al de gebruikerscodes zijn uit het geheugen gewist.

### OF

#### 1. Schakel de voeding van het codeklavier uit en zet jumper P2 op de contacten.

#### 2. Schakel de voeding van het codeklavier opnieuw in. Wacht ongeveer 3 seconden.

- 2 bieps worden weergegeven om te bevestigen dat het geheugen gewist is.
- Verwijder jumper P2.
- De mastercode is hersteld naar fabriekswaarden: 12345. Al de gebruikerscodes zijn verwijderd.

### B. LENGTE VAN DE CODES BEPALEN

#### 1. Geef de mastercode 2x in.

(1 2 3 4 5 is de standaard mastercode).

Het codeklavier zal 2 bieps geven om te bevestigen dat u in de programmatiemodus bent.

#### 2. Geef A4 in om de codelengte in te stellen.

- Het codeklavier geeft 1 bieep.
- Druk op 4 of 5, naargelang de gewenste code-lengte.
- Het codeklavier geeft 1 bieep ter bevestiging.
- Bij keuze van 4 cijfers is de standaard master code 2345 geworden.

#### 3. Druk op B om de programmatiemodus te verlaten.

Het codeklavier geeft 2 bieps ter bevestiging. Het codeklavier is nu terug in normale werkingsmodus.

**4 bieps geven een foutieve invoer aan.**

### C. DE MASTERCODE WIJZIGEN

**De mastercode wordt enkel gebruikt om de programmatiemodus te betreden.**

#### 1. Geef 2x de mastercode in.

(1 2 3 4 5 is de standaard mastercode bij het eerste gebruik).



## GALEO

### Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica

Het codeklavier geeft 2 bieps om te bevestigen dat u in de programmatiemodus bent.

#### 2. Geef A5 in om de mastercode te wijzigen.

- Er wordt 1 biep uitgezonden.
- Geef de nieuwe mastercode in (4 of 5 tekens, na gelang de ingestelde codelengte).
- Er wordt 1 biep uitgezonden ter bevestiging.

#### 3. Druk op B om de programmatiemodus te verlaten

2 bieps worden uitgezonden ter bevestiging. Vanaf dan bent u terug in normale werkingsmodus.

## D. GEBRUIKERS TOEVOEGEN, WIJZIGEN OF WISSEN

*Naargelang het aantal relais van de gescheiden elektronica (2 of 3 relais), zijn de codegroepen\* verschillend:*

#### Codeklavier met 2 relais:

- Relais 1: groep 1: van adres 00 tot adres 59, relais uitgang 1.
- Relais 2: groep 2: van adres 60 tot adres 99, relais uitgang 2.

#### Codeklavier met 3 relais:

- Relais 1: groep 1: van adres 00 tot adres 59, relais uitgang 1.
- Relais 2: groep 2: van adres 60 tot adres 79, relais uitgang 2.
- Relais 3: groep 3: van adres 80 tot adres 99, relais uitgang 3.

#### 1. Geef de mastercode 2x in. (1 2 3 4 5 is de standaard mastercode bij het eerste gebruik).

Het codeklavier geeft 2 bieps om te bevestigen dat u in de programmatiemodus bent.

#### 2. Om een gebruiker toe te voegen, dient u het adres van de gebruiker in te geven. (Afhankelijk van het aantal relais van uw gescheiden elektronica)

Indien het gekozen adres bezet is, zullen er 4 bieps vrijgegeven worden. Zo niet, geef dan de gekozen 4 of 5 tekens van de code in.

#### 3. Om een gebruikerscode te wijzigen, dient u het adres in te geven.

- Er worden 4 bieps vrijgegeven om aan te geven dat het adres reeds in gebruik is.
- Geef de nieuwe 4 of 5 tekens van de gewenste code in.
- 1 biep wordt uitgezonden ter bevestiging.

#### 4. Om een gebruiker te verwijderen, geef het adres in.

- Er worden 4 bieps uitgezonden om aan te geven

dat het adres reeds in gebruik is.

- Geef 0 0 0 0 of 0 0 0 0 0 (afhankelijk van de geprogrammeerde codelengte).
- 1 biep wordt uitgezonden ter bevestiging.

#### 5. Druk op B om de programmatiemodus te verlaten.

- 2 bieps worden uitgezonden ter bevestiging. U bent terug in normale werkingsmodus.

**OPM:** Indien een code reeds geprogrammeerd is of identiek is aan de mastercode, dan worden 4 bieps uitgezonden.

## E. TIJDSINSTELLINGEN

In dit gedeelte kunt u de verlichtingstijd en openingstijd van de relais instellen.

#### 1. Geef de mastercode 2x in

(1 2 3 4 5 is de standaard mastercode). Het codeklavier geeft 2 bieps om te bevestigen dat u in de programmatiemodus bent.

#### 2. Geef A0 om de verlichtingstijd in te schakelen.

- 1 biep wordt uitgezonden.
- Geef de verlichtingstijd in seconden in. instelbaar van 1s tot 99s.
- Geef 00 in als verlichtingstijd om de verlichting doorlopend te laten.
- 1 biep wordt weergegeven ter bevestiging.

#### 3. Geef A1 in om relaistijd van relais 1 in te stellen.

- 1 biep wordt uitgezonden.
- Geef de relaistijd in seconden in: 01 voor 1 seconde tot 99 voor 99 seconden.

#### 4. Geef A2 in om relaistijd van relais 2 in te stellen.

- 1 biep wordt uitgezonden.
- Geef de relaistijd in seconden in: 01 voor 1 seconde tot 99 voor 99 seconden.

#### 5. Geef A3 in om relaistijd van relais 3 in te stellen.

- 1 biep wordt uitgezonden.
- Geef de relaistijd in seconden in: 01 voor 1 seconde tot 99 voor 99 seconden.

#### 6. Druk op B om programmatiemodus te verlaten.

- 2 bieps worden uitgezonden ter bevestiging. U bent terug in normale werkingsmodus.

\* codegroepen worden ook wel adressen genoemd en hebben als doel de klassering van de gebruikerscodes maken).

**GALEO***Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica*

**4 bieps geven een foutieve invoer aan.**

**F. RESET MASTERCODE**

**In normale werkingsmodus, zet jumper P2 op de contacten.**

- Wacht 1 seconde en verwijder de jumper.
- 1 biep wordt vrijgegeven ter bevestiging.
- De mastercode is hersteld naar fabriekswaarden: 12345 wanneer codelengte ingesteld is op 5 tekens, 2345 wanneer codelengte ingesteld is op 4 tekens.

**G. CODE WIJZIGEN DOOR GEBRUIKER**

**De machtiging om codes te laten wijzigen door gebruikers wordt bepaald met jumper P3 (verwijder de jumper om deze functie uit te schakelen).**

**1. Geef de code in die nu in gebruik is.**

De toegangsrelais wordt aangetrokken. 1 biep wordt vrijgegeven ter bevestiging.

**2. Geef de submaster code van 2 tekens in**

- Relais 1: bij eerste gebruik: A en B.
- Relais 2: bij eerste gebruik: 1 en 3.
- Relais 3: bij eerste gebruik: 4 en 6.
- 1 biep wordt vrijgegeven om de verandering te bevestigen.

**3. Geef de nieuwe gebruikerscode in.**

2 bieps worden vrijgegeven om de nieuwe code te bevestigen.

**4. Controleer de nieuwe gebruikerscode.****H. EEN NIEUWE SUBMASTER CODE INSTELLEN**

De submaster code laat de gebruiker toe om zijn eigen code te wijzigen wanneer hij in programmatiemodus zit. Omwille van veiligheidsredenen wordt deze code best regelmatig veranderd.

**1. Geef de mastercode 2x in.**

**(1 2 3 4 5 is de standaard mastercode).**

Het codeklavier geeft 2 bieps om te bevestigen dat u in programmatiemodus bent.

**2. Geef onderstaande invoer in om een submaster code te programmeren waarmee de gebruiker zijn persoonlijke PIN code kan veranderen:**

- Relais 1 (groep 1): geef A7 in.
- Relais 2 (groep 2): geef A8 in.
- Relais 3 (groep 3): geef A9 in.

**3. Druk op B om de programmatiemodus te verlaten.**

2 bieps worden vrijgegeven om te bevestigen dat u terug in normale werkingsmodus bent.

**I. Audio signaal**

Het geluidssignaal is altijd hoorbaar wanneer men zich in de programmatiemodus bevindt. Zo ook bij een verleende toegang (juiste code). Standaard zijn de geluidssignalen bij iedere toetsindruk uitgeschakeld. Het is echter mogelijk om deze functie in te schakelen.

**1. Geef de mastercode 2x in (1 2 3 4 5 is de standaard mastercode).**

Het codeklavier geeft 2 bieps om te bevestigen dat u in de programmatiemodus bent.

**2. Geef AA in.**

- 1 biep wordt vrijgegeven ter bevestiging.
- Geef 0 in om bieps bij elke toetsindruk uit te schakelen.
- Geef 1 in om bieps bij elke toetsindruk in te schakelen.
- 1 biep wordt uitgezonden ter bevestiging.

**3. Druk B om de programmatiemodus te verlaten.**

2 bieps worden uitgezonden om te bevestigen dat u uit programmatiemodus bent.

**GALEO**

*Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica*

**Hierbij een tabel om bij te houden welke code aan welke gebruiker werd toegekend.**

Rang	Code					Naam
00						
01						
02						
03						
04						
05						
06						
07						
08						
09						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
31						
32						
33						

**GALEO**

Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica

Hierbij een tabel om bij te houden welke code aan welke gebruiker werd toegekend.

Rang	Code					Naam
34						
35						
36						
37						
38						
39						
40						
41						
42						
43						
44						
45						
46						
47						
48						
49						
50						
51						
52						
53						
54						
55						
56						
57						
58						
59						
60						
61						
62						
63						
64						
65						
66						
67						

<b>OPGELET</b>	<b>GALEO Relais 2 (2 uitgangen)</b>	<b>GALEO Relays 3 (3 uitgangen)</b>
	Groep 1 : van rang 00 tot 59 Groep 2 : van rang 60 tot 99.	Groep 1 : Van rang 00 tot 59, Groep 2 : Van rang 60 tot 79, Groep 3 : Van rang 80 tot 99.

**GALEO**

Verlicht codeklavier met gescheiden elektronica

Hierbij een tabel om bij te houden welke code aan welke gebruiker werd toegekend.

Rang	Code				Naam
68					
69					
70					
71					
72					
73					
74					
75					
76					
77					
78					
79					
80					
81					
82					
83					
84					
85					
86					
87					
88					
89					
90					
91					
92					
93					
94					
95					
96					
97					
98					
99					

**OPGELET**

**GALEO Relais 2 (2 uitgangen)**  
 Groep 1 : van rang 00 tot 59  
 Groep 2 : van rang 60 tot 99.

**GALEO Relays 3 (3 uitgangen)**  
 Groep 1 : Van rang 00 tot 59,  
 Groep 2 : Van rang 60 tot 79,  
 Groep 3 : Van rang 80 tot 99.

## GALEO

Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

Merci pour l'achat de ce produit et pour la confiance que vous accordez à notre entreprise.

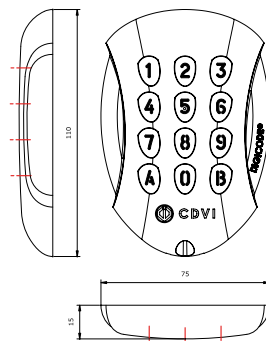
## 1] PRESENTATION DU PRODUIT

- **Alliage d'aluminium.**
- **Rétro-éclairé.**
- **Faible encombrement.**
- **De 2 à 3 relais.**
- **Pose en applique.**
- **Free voltage\*.**
- **Montage avec vis Torx®.**
- **Étanchéité du clavier (surmoulé).**
- **Protection de la carte électronique déportée par tropicalisation.**
- **100 codes d'accès personnalisables individuellement par chaque utilisateur.**
- **Existe en version Wiegand (GALEOW).**



HAUTE RESISTANCE  
AU VANDALISME

- RoHS
- Test vibrations
- DEEE
- Test brouillard salin
- IP64
- Certification CE
- 25°C à +70°C



- Signalisation lumineuse et sonore.
- Dimensions (L x l x P) :
  - GALEO = 110 x 75 x 15 mm,
  - Electronique déportée = 147 x 124 x 55 mm.
- Alimentations : 12 V à 24 V AC et 12 V à 48 V DC.
- Consommation (3 relais commandés + clavier) :
  - En 12 V AC : Au repos 90 mA,
  - En 24 V AC : Au repos 46 mA,
  - En 12 V DC : Au repos 100 mA,
  - En 24 V DC : Au repos 55 mA,
  - En 48 V DC : Au repos 30 mA.

## ELECTRONIQUE DÉPORTÉE

- RoHS
- Certification CE
- IP52
- DEEE
- 20°C à +70°C

## 2] RAPPELS ET RECOMMANDATIONS

## Rappel de câblage

La distance de câblage entre le GALEO et l'électronique déportée doit être au maximum de 10 m. Attention de ne pas passer vos fils à proximité de câbles «Courant fort» (ex: 230 V AC).

## Câbles préconisés entre le GALEO et l'électronique déportée

Pour une extension du câble 3 mètres fourni, privilégiez un câble 2 paires (4 fils) SYT1 8/10ème (AWG 20).

## Alimentations préconisées

ARD12 et BS60 (230V tension d'entrée).

## Montage

Afin d'optimiser la fixation du GALEO et de prévenir les

tentatives d'arrachage, privilégiez les surfaces planes.

## Composition des codes

Par soucis de sécurité, veillez à modifier le code maître usine par celui de votre choix. Lors du changement du code maître usine et de la création des codes utilisateurs, évitez les codes trop simples (ex: les suites 3 4 5 6 7).

## Recommandations d'installation









Pour sécuriser l'installation, n'oubliez pas de placer la varistance sur le système de verrouillage, en parallèle, au niveau de l'alimentation. L'électronique déportée du GALEO doit être impérativement installée dans un environnement clos et protégée des conditions climatiques extérieures.

\* Tension libre.

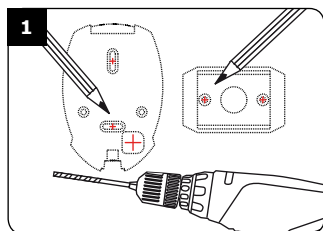
# GALEO

## Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

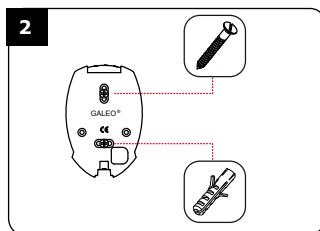
### 3] ÉLÉMENTS FOURNIS

								
	Varistance	Vis Torx® à tête fraisée (M4x10)	Clé mâle coudée pour vis Torx® (T20)	Cache vis	Vis cruciforme à tête fraisée (M4x30)	Cheville plastique	Passe fil	Plaque de fixation de l'électronique déportée
GALEO	1	1	1	2	2	2	-	-
Electronique déportée	-	-	-	-	2	2	2	1

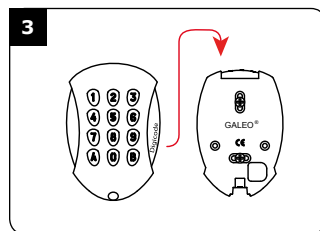
### 4] MONTAGE



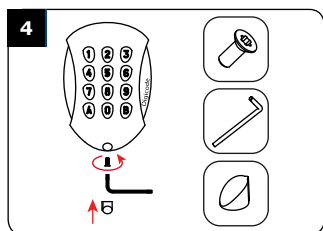
1 Vérifiez la distance entre le GALEO et son électronique déportée (Voir page 2 «Rappels et préconisations»). A l'aide de la plaque de fixation de l'électronique déportée et du GALEO, prenez les marques et percez les 2 trous de fixation (forêt Ø 5 mm et profondeur minimum. = 35 mm) ainsi que l'ouverture pour le passage du câble électrique destiné au clavier.



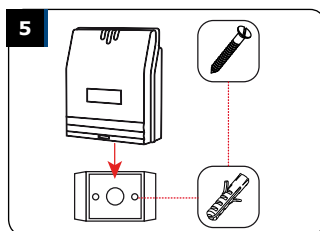
2 Positionnez les 2 chevilles plastiques dans les trous. Puis Fixez le fond du GALEO sur le support de votre choix, à l'aide des vis cruciformes à têtes fraisées.



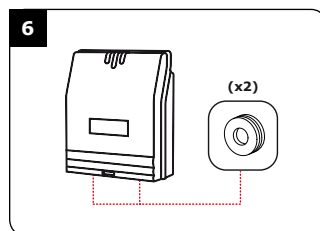
3 Passez le câble électrique du GALEO dans son ouverture et fixez le à son support par le haut avec le crochet supérieur.



4 Bloquez le GALEO sur son support par l'intermédiaire de la vis TORX® et de son outil spécifique (clé mâle coudée). Pour finaliser le montage de ce produit, placez le cache-vis.



5 Positionnez les 2 chevilles plastique dans les trous. Puis fixez la plaque de fixation de l'électronique déportée sur la surface de votre choix, à l'aide des vis cruciformes à têtes fraisées. Venez ensuite placer l'électronique déportée sur son support.

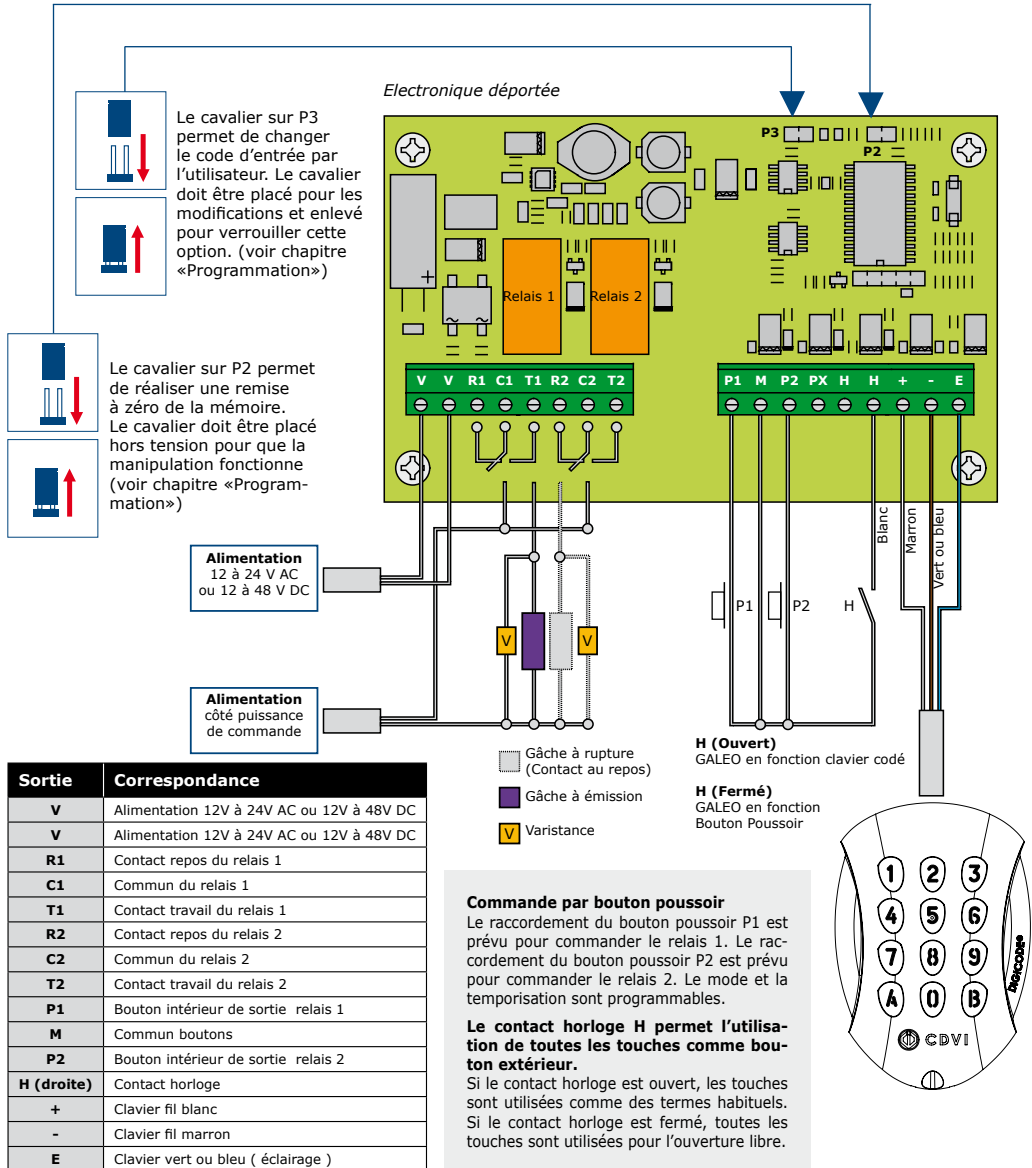


6 Passez vos fils, glissez les passe-fils de l'électronique déportée et faites vos branchements. Lors de cette opération, n'oubliez pas de placer la varistance (Voir page 2 «Rappels et préconisations»).

**GALEO**

Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

**5] SCHÉMA DE RACCORDEMENTS GALEO 2 RELAIS**

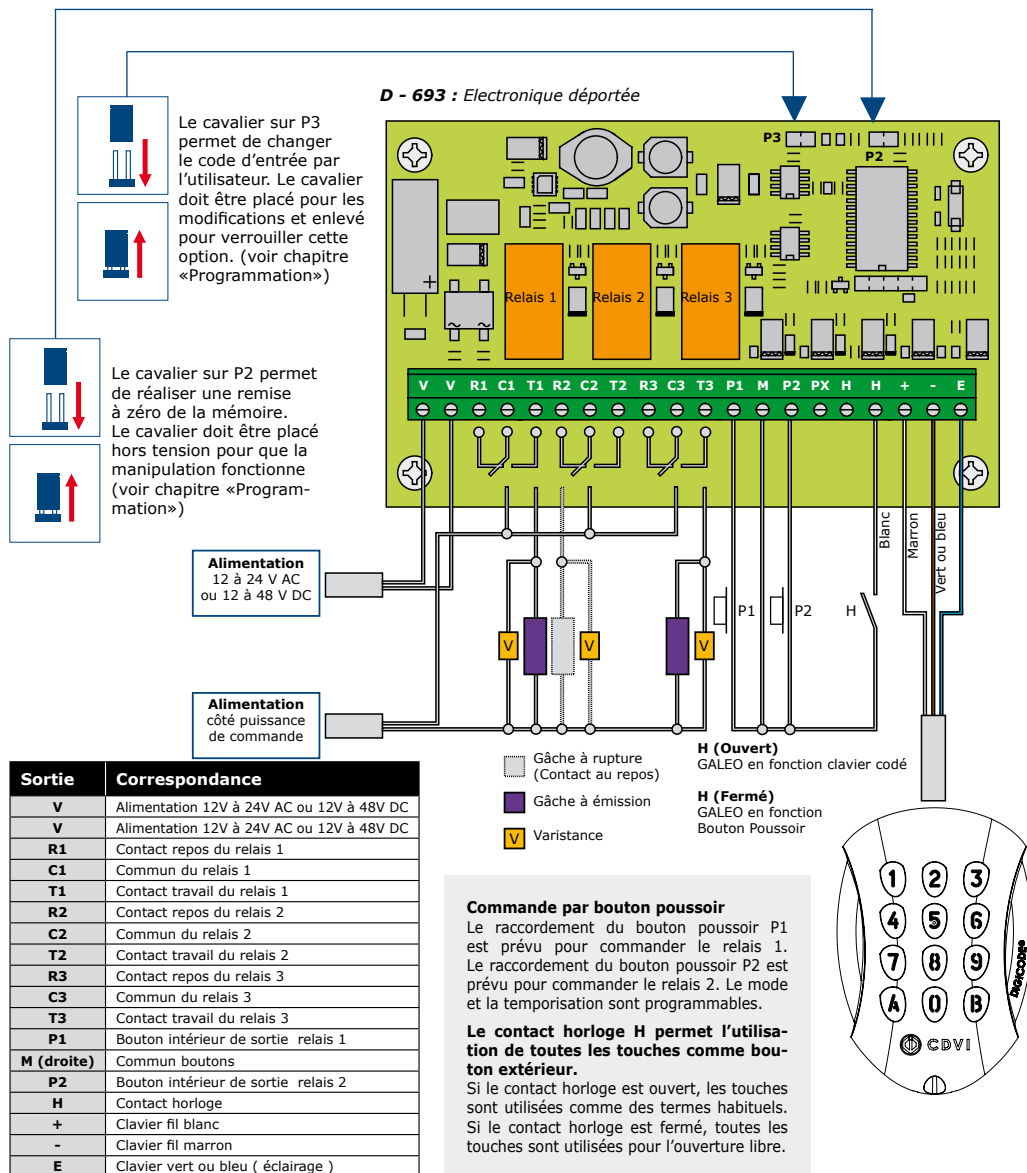




**GALEO**

Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

**6] SCHÉMA DE RACCORDEMENTS GALEO 3 RELAIS**



**GALEO**

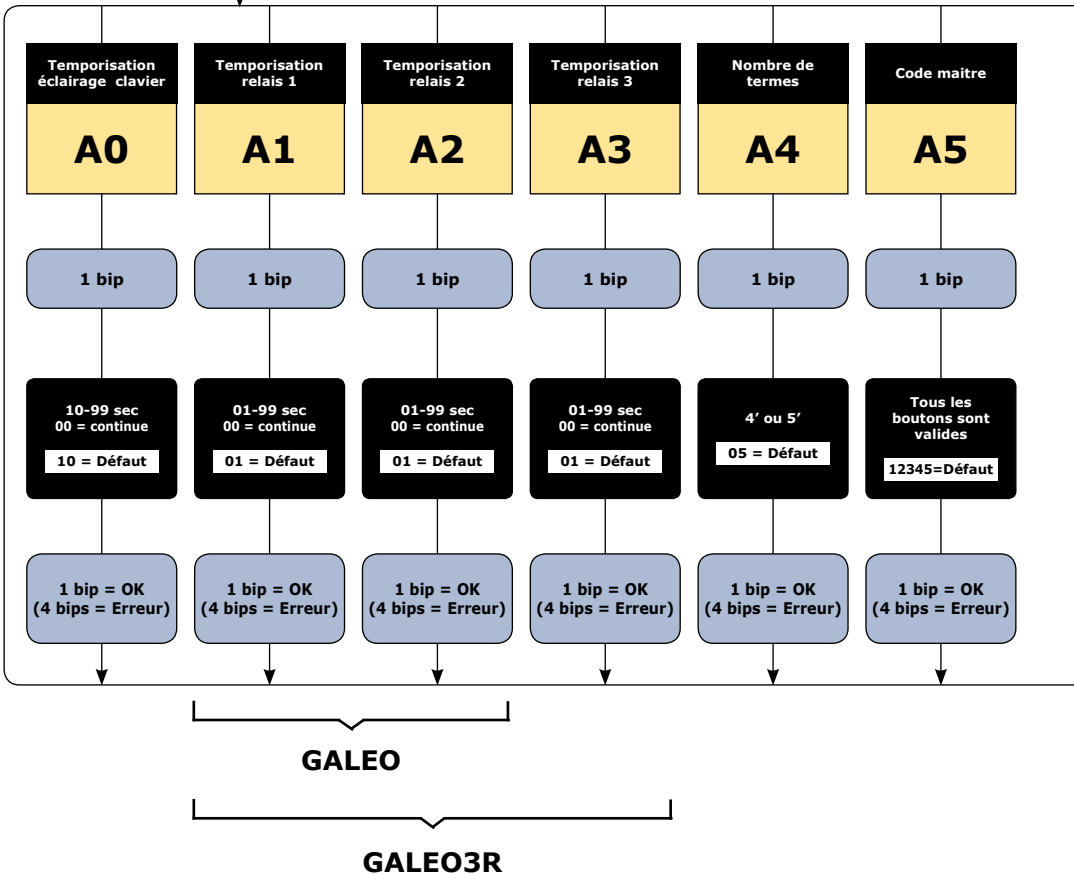
Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

**7] SCHÉMA DE PROGRAMMATION**



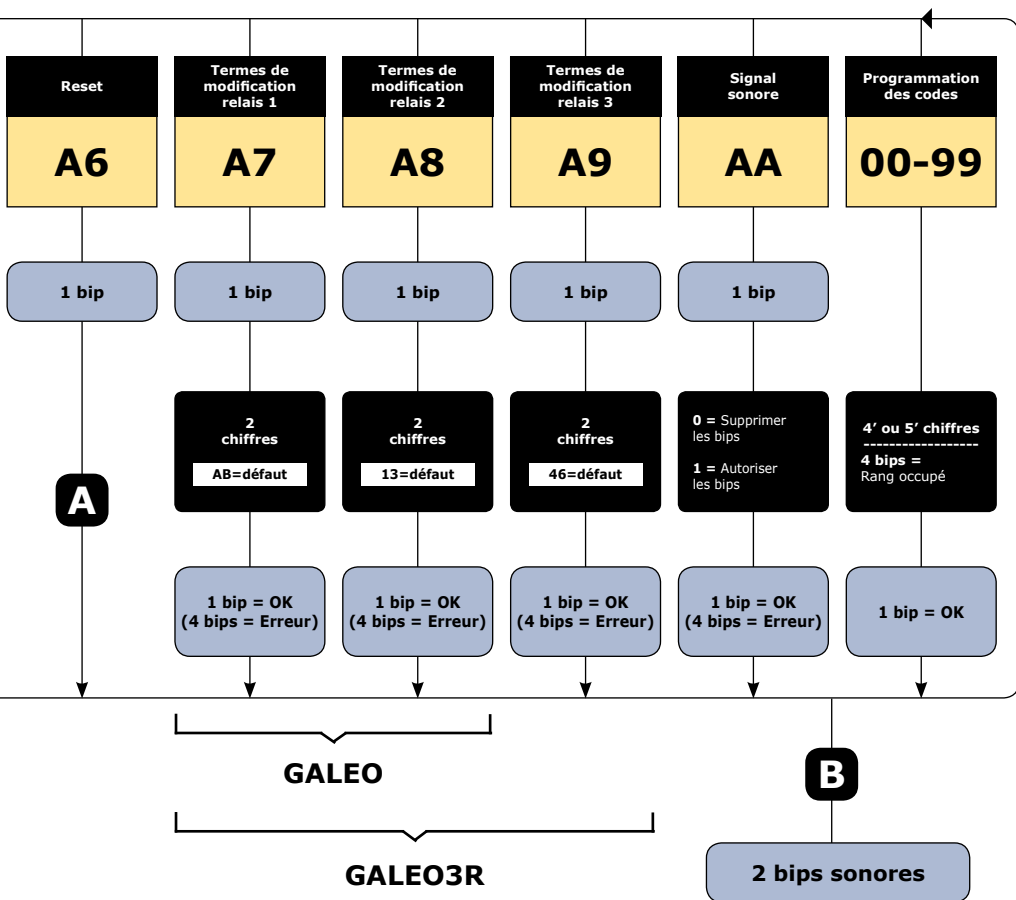
Tapez 2 fois  
le code Maître

2 bips sonores



**GALEO**

Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée



## GALEO

Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

## 8] PROGRAMMATION

## LES VALEURS DU GALEO SONT PAR DÉFAUT:

- Sans codes.
- Temporisation éclairage : 10 s.
- Temporisation d'ouverture pour tous les relais : 1 secondes.
- Nombre de termes : 5.
- Code maître usine : **1 2 3 4 5**.
- Temporisation sécurité programmation : 120 secondes.
- Termes de modification par utilisateur :
  - Version 1 relais (Groupe 1) = A et B,
  - Version 2 relais (Groupe 2) = 1 et 3

- Version 3 relais (Groupe 3) = 4 et 6.

## SIGNAUX SONORES :

- 1 bip court = Mise sous tension.
- 1 bip long = Validation d'une saisie en programmation ou ouverture autorisée.
- 2 bips courts = Entrée ou sortie de programmation.
- 4 bips courts = Erreur de saisie.

## TERMES UTILISÉS ET CODES D'OUVERTURE:

Toutes les touches du clavier sont autorisées pour composer les codes.

Le code maître et les codes d'ouverture de porte doivent être composés de 4 ou 5 termes. Le code maître ne peut pas être utilisé comme code d'ouverture. Les codes 00000 et 0000 servent à annuler un code existant et ne peuvent donc pas servir comme code d'ouverture de porte.

## CAVALIER P2

Code maître usine **1 2 3 4 5** et RAZ des codes.

## CAVALIER P3

Modification des codes par l'utilisateur.

## A. REMISE À ZÉRO DE LA MÉMOIRE

## 1. Tapez 2 fois le code maître.

(Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**)

Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

## 2. Puis tapez A6.

Un bip sonore est émis.

## 3. Tapez A et B

La remise à zéro est validée.

Attendez que deux bips soient émis. Le code maître est de nouveau **1 2 3 4 5** et tous les codes sont effacés. Le clavier est sorti de programmation et les valeurs par défaut sont rétablies.

## OU

## 1. Coupez l'alimentation et positionnez un cavalier en P2.

Pour avoir plus de précision sur l'emplacement du cavalier P2, reportez vous à la page 4.

## 2. Rétablir l'alimentation.

Attendre environ 3 secondes. 2 bips sonores sont émis pour confirmer la remise à zéro. Enlevez le cavalier P2. Le code maître est de nouveau **1 2 3 4 5** et tous les codes sont effacés. Les valeurs par défaut sont rétablies.

## B. PROGRAMMATION DU CODE MAÎTRE ET DU NOMBRE DE TERMES

## 1. Tapez 2 fois le code maître.

Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**. Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

## 2. Tapez A4 pour la saisie du nombre de termes des codes.

Un bip est émis. Tapez 4 ou 5 pour le nombre de termes. Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

## 3. Tapez B pour sortir de la programmation.

Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

**4 bips indiquent une erreur de saisie.**

## Cas de figure :

Vous avez un code maître et des codes utilisateurs à 5 termes. Vous souhaitez utiliser des codes à 4 termes. Vous faites donc la démarche indiquée ci-dessus en modifiant le code maître. Lorsque le nombre de terme du code maître est bien passé de 5 à 4 termes, les codes utilisateurs deviennent simultanément des codes à 4 termes.

**Ex :** Si votre code maître et code utilisateur est **1 2 3 6 9**, il deviendra après manipulation **2 3 6 9**. Si vous souhaitez passer d'un code maître (et donc d'un code utilisateur) de 4 termes à 5

**GALEO***Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée*

termes suivez la même procédure. Lors du passage de 4 à 5 termes, le chiffre «0» sera intégré par défaut devant le code maître et donc devant les codes utilisateurs.

**Ex :** le passage du code maître **2 3 6 9** à 4 termes en 5 termes devient **0 2 3 6 9**.

**Il est conseillé de programmer les codes en 5 termes puis de modifier le nombre de termes.**

**C. CHANGEZ LE CODE MAÎTRE****1. Tapez 2 fois le code maître.**

Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**. Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

**2. Tapez A5 pour changer le code maître.**

Un bip est émis. Tapez les 4 ou 5 termes du nouveau code maître. Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

**3. Tapez B pour sortir de la programmation.**

Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

**D. AJOUTER, MODIFIER OU SUPPRIMER DES UTILISATEURS**

Suivant le nombre de relais de votre GALEO (1,2 ou 3 relais) les groupes de codes (appelés aussi rangs pour le classements des codes par individus) sont différents :

**GALEO 2 Relais**

Groupe 1 : Du rang 00 au rang 59,

Groupe 2 : Du rang 60 au rang 99.

**GALEO 3 Relais**

Groupe 1 : Du rang 00 au rang 59,

Groupe 2 : Du rang 60 au rang 79,

Groupe 3 : Du rang 80 au rang 99.

**1. Tapez 2 fois le code maître.**

Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**. Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

**2. Pour ajouter un utilisateur, vous devez taper le n° de rang de l'utilisateur (en fonction du nombre de relais de votre GALEO).**

Si le rang est libre, tapez les 4 ou 5 termes du code. Si le rang est occupé, 4 bips sont émis. Tapez les 4 ou 5 termes du code ou tapez **0 0 0 0 0** ou **0 0 0 0** pour annuler le code enregistré. Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

**3. Pour changer un code d'utilisateur, vous devez taper le n° de rang de l'utilisateur.**

Si le rang est occupé, 4 bips sont émis. Tapez les 4 ou 5 termes du code désiré. un bip est émis pour confirmer.

**4. Pour supprimer un utilisateur, vous devez taper le n° de rang de l'utilisateur.**

Si le rang est occupé, 4 bips sont émis. Tapez 0 0 0 0 ou 0 0 0 0 0 (dépendant de la longueur du code programmée). 1 bip est émis pour confirmer.

**5. Tapez B pour sortir de la programmation.**

Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

**Si le code composé correspond à un code existant ou s'il est identique au code maître, 4 bips sonores indiquent une erreur. Les codes 00000 et 0000 servent à annuler un code existant et ne peuvent donc pas servir comme code d'ouverture de porte.**

**E. PROGRAMMATION DES TEMPORISATIONS**

Dans cette partie vous pouvez déterminer le temps de l'éclairage ainsi que le temps d'ouverture du relais.

**1. Tapez 2 fois le code maître.**

Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**. Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

**2. Tapez A0 pour la temporisation du clavier.**

Un bip sonore est émis. Tapez la durée de commande en secondes.

**GALEO***Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée*

**Ex :** De 10 pour 10 secondes à 99 pour 99 secondes ou tapez **00** pour obtenir un éclairage permanent. Un bip sonore de validation est émis.

**3. Relais 1 (Groupe 1) : Tapez A1.****Relais 2 (Groupe 2) : Tapez A2.****Relais 3 (Groupe 3) : Tapez A3.**

Cette manipulation vous permet de gérer la temporisation des relais. Vous devez réaliser la démarche pour chacun des relais de votre GALEO. Un bip sonore est émis. Tapez la durée de commande en secondes.

**Ex :** De 01 pour 1 seconde à 99 pour 99 secondes. La durée 00 correspond au fonctionnement bistable du relais. Un bip sonore de validation est émis.

**4. Pour sortir de la programmation, tapez B.**

Deux bips sonores sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

**4 bips indiquent une erreur de saisie.**

**F. REMISE À ZÉRO DU CODE MAÎTRE**

En fonctionnement normal, positionnez un cavalier en P2. Attendez 1 seconde et enlevez le cavalier. Un bip est émis. Le code maître est de nouveau **1 2 3 4 5** en 5 termes ou **2 3 4 5** en 4 termes.

**G. CHANGEMENT DU CODE D'ENTRÉE PAR L'UTILISATEUR**

L'autorisation de changement de code par l'utilisateur est déterminée par le positionnement du cavalier P3 (Otez le cavalier pour interdire le changement de code, et placez le cavalier pour autoriser le changement ).

**1. Composez le code utilisé actuellement.**

Le relais d'ouverture est commandé. Un bip sonore est émis.

**2. Tapez immédiatement les 2 termes du code de modification.**

Relais 1, à la première utilisation : A et B.  
Relais 2, à la première utilisation : 1 et 3.  
Relais 3, à la première utilisation : 4 et 6.  
Un bip sonore est émis pour autoriser le changement.

**3. Composez le nouveau code d'ouverture.**

Deux bips sonores confirment la validation du nouveau code et le retour à un fonctionnement normal.

**4. Vérifiez la mémorisation du nouveau code en le composant.****H. PROGRAMMATION DES TERMES DE MODIFICATIONS**

Un submaster code permet l'utilisateur de changer son propre code quand il se trouve dans le mode de programmation. Pour des raisons de sécurité, nous vous conseillons de changer ce submaster code régulièrement.

**1. Tapez 2 fois le code maître.**

Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**. Deux bips sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

**2. Relais 1 (Groupe 1) : Tapez A7.****Relais 2 (Groupe 2) : Tapez A8.****Relais 3 (Groupe 3) : Tapez A9.**

Suivant le nombre de relais, cette saisie vous permettra de composer les nouveaux termes de modifications des codes utilisateurs pour chaque groupe. Un bip est émis. Tapez les deux termes de modification. Un second bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

**Ex:** GALEO 3 Relais, Tapez **A7** puis composez les deux termes de modifications. Puis répétez l'opération en tapant **A8** et une nouvelle fois en composant **A9**.

**3. Tapez B pour sortir de la programmation.**

Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

**I. PROGRAMMATION DU SIGNAL SONORE**

Le signal sonore est toujours audible en programmation. Il en est de même lors de la commande d'ouverture, suite à la reconnaissance d'un code. Par défaut, lors de la composition du code d'ouverture, aucun bip sonore «touche» n'est audible. Il est possible d'autoriser les bips à sonores touches :

**GALEO***Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée***1. Tapez 2 fois le code maître.**

Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**. Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

**2. Tapez AA.**

Un bip est émis. Tapez **0** pour supprimer les bips touches pendant la composition du code d'ouverture. Tapez **1** pour autoriser les bips touches pendant la composition du code d'ouverture. Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

**3. Tapez B pour sortir de la programmation.**

Deux bips sonores sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

**GALEO**

Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

*Ci-joint un tableau récapitulatif qui vous servira à indiquer le code attribué à chaque utilisateur*

Rang	Code				Nom
00					
01					
02					
03					
04					
05					
06					
07					
08					
09					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					

Rang	Code				Nom
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					
41					
42					
43					
44					
45					
46					
47					
48					
49					
50					
51					
52					
53					
54					
55					
56					
57					
58					
59					
60					
61					
62					
63					
64					
65					
66					
67					

**RAPPEL**

**GALEO 2 relais**

Groupe 1 : Du rang 00 au rang 59,  
Groupe 2 : Du rang 60 au rang 99.

**GALEO 3 relais**

Groupe 1 : Du rang 00 au rang 59,  
Groupe 2 : Du rang 60 au rang 79,  
Groupe 3 : Du rang 80 au rang 99.



**GALEO**

Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

**Ci-joint un tableau récapitulatif qui vous servira à indiquer le code attribué à chaque utilisateur**

Rang	Code				Nom
68					
69					
70					
71					
72					
73					
74					
75					
76					
77					
78					
79					
80					
81					
82					
83					
84					
85					
86					
87					
88					
89					
90					
91					
92					
93					
94					
95					
96					
97					
98					
99					

**RAPPEL**

**GALEO 2 relais**

Groupe 1 : Du rang 00 au rang 59,  
Groupe 2 : Du rang 60 au rang 99.

**GALEO 3 relais**

Groupe 1 : Du rang 00 au rang 59,  
Groupe 2 : Du rang 60 au rang 79,  
Groupe 3 : Du rang 80 au rang 99.





**Reference : G0301FR0300V06**  
**Extranet : EXE-CDVI\_IM GALEO CMYK A5 NL-FR 08**



**CDVI Benelux**  
Otegemstraat 241  
8550 Zwevegem (België)  
Tel.: +32 (0)56 73 93 00  
Fax: +32 (0)56 73 93 05

---

***Neem contact met ons op/  
Contactez-nous***

**Bestellingen/Commandes**  
admin@cdvibenelux.com

**Verkoop/Ventes**  
info@cdvibenelux.com

**Technische dienst/Service technique**  
techsupport@cdvibenelux.com

**Marketing**  
marketing@cdvibenelux.com

**Boekhouding/Comptabilité**  
info@cdvibenelux.com

Alle informatie op dit document (foto's, tekeningen, karakteristieken en afmetingen) kunnen onderhevig zijn aan wijzigingen zonder voorafgaande verwittiging.

Toutes les informations mentionnées à titre indicatif sur le présent document (photos, dessins, caractéristiques techniques et dimensions) peuvent varier et sont susceptibles de modifications sans notification préalable.

*The installer's choice*  
**cdvibenelux.com**