

MODELLEN

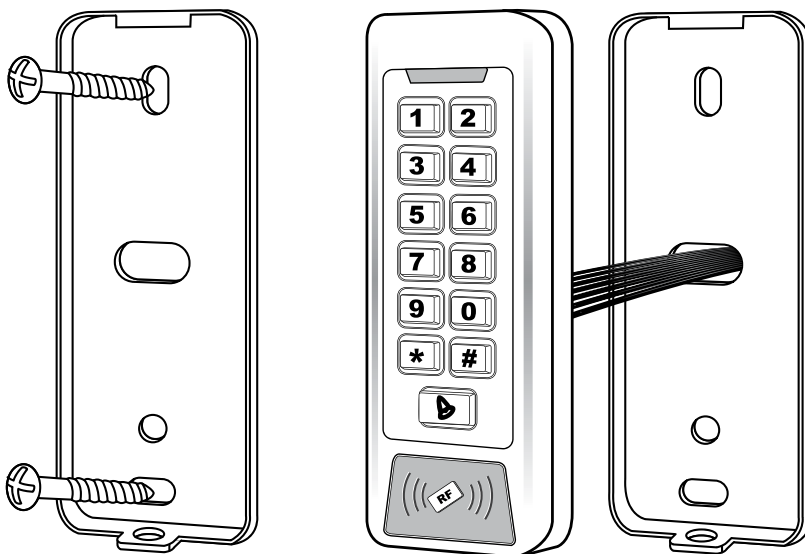
CS200

SPECIFICATIES

Voltage	12V AC/DC
Stroomafname	1 Amp.
Slot uitgang	1 Amp.
Alarm uitgang	1 Amp.
Bel uitgang	1 Amp.
Leesafstand	max. 40 mm
Frequentie lezer	13,56MhZ voor Mifare met CPU unit
Protocol lezer	26-37 bit Wiegand
Omgevingstemp.	-45° tot 55° C
Luchtvochtigheid	0% tot 95%

MONTAGE

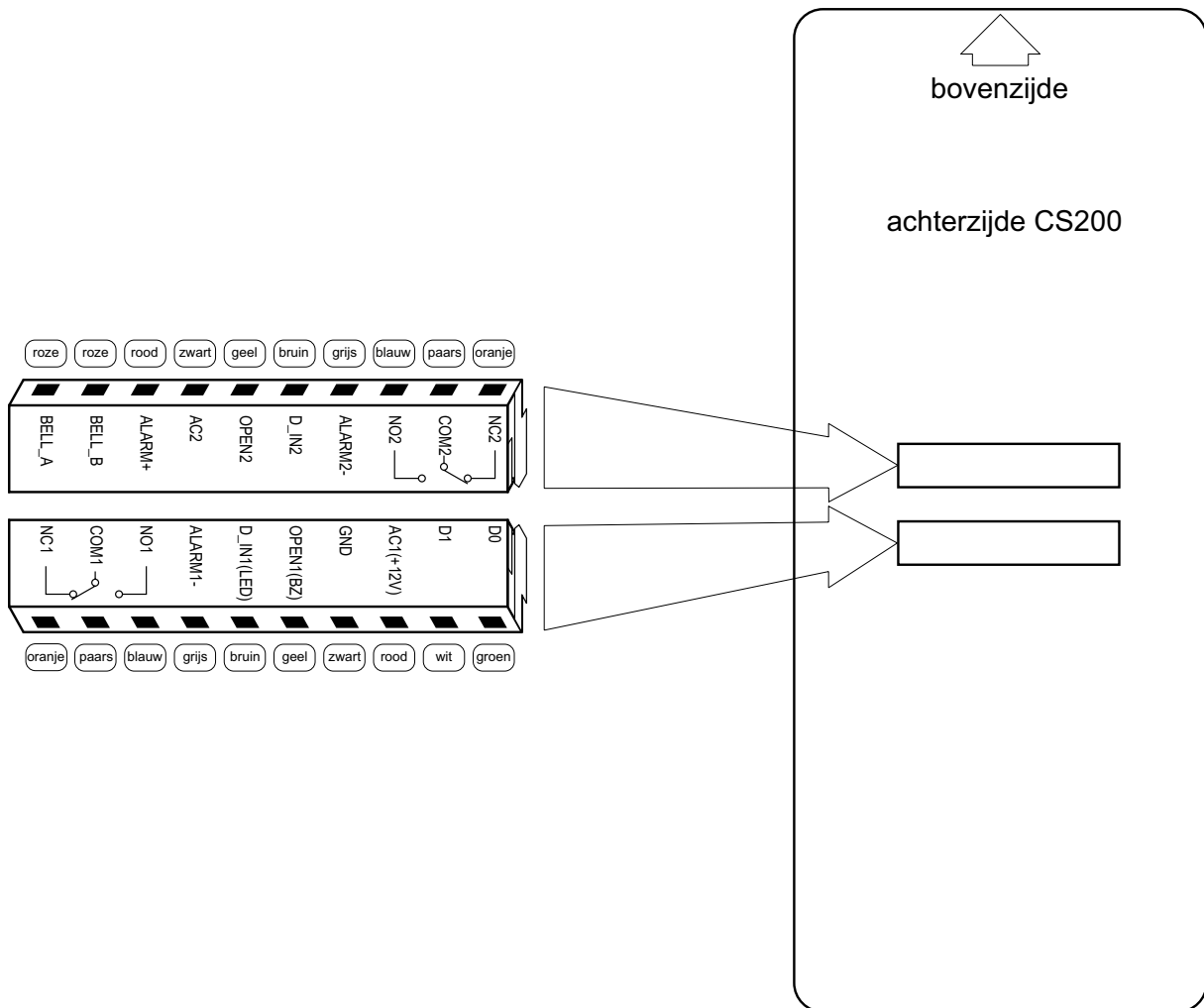
- Verwijder met de bijgeleverde speciale schroevendraaier de montageplaat aan de achterzijde van de Flexess Aqua.
- Boor twee gaten voor de bevestigingsschroeven en een gat voor de kabel.
- Stop de meegeleverde pluggen in de twee bevestigingsgaten.
- Bevestiging de montageplaat stevig op de muur met de twee bijgeleverde schroeven.
- Haal de draad door het kabelgat en bevestig het codeslot op de montageplaat.



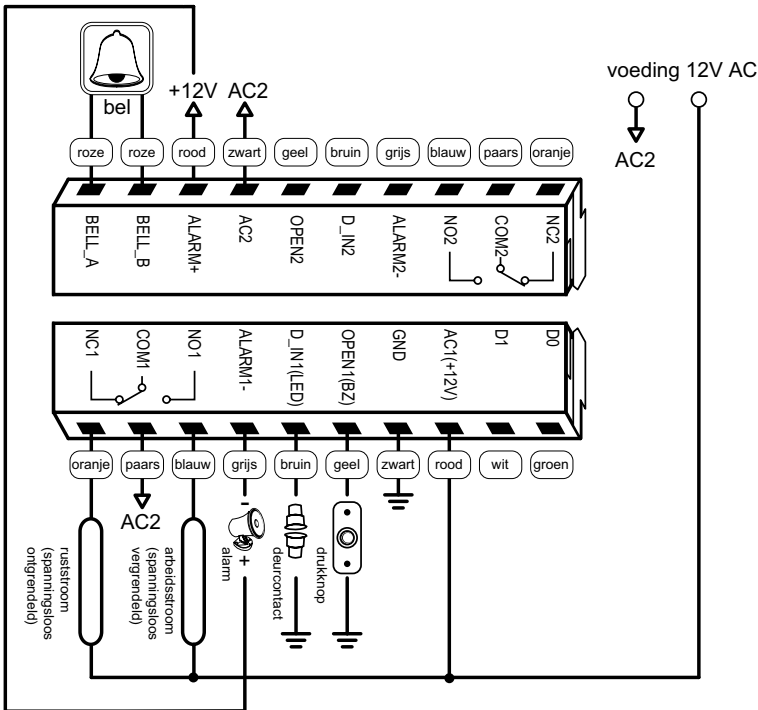
BEKABELING

ZONE 1			
Nr.	identificatie	kleur	omschrijving
1	BELL_A	roze	deurbel
2	BELL_B	roze	deurbel
3	ALARM+	rood	alarm +
4	AC2	zwart	AC ingang
5	OPEN2	geel	druknop
6	D_IN2	bruin	deurcontact
7	ALARM2-	grijs	alarm 2
8	NO2	blauw	relais 2 NO
9	COM2	paars	relais 2 COM
10	NC2	oranje	relais 2 NC

ZONE 2		
identificatie	kleur	omschrijving
D0	groen	Wiegand uitgang D0
D1	wit	Wiegand uitgang D1
AC1	rood	AC1 (12V+)
GND	zwart	GND
OPEN1 (LED)	geel	druknop (voor groene LED)
D_IN1 (BZ)	bruin	deurcontact (voor zoemer)
ALARM1-	grijs	alarm 1
NO1	blauw	relais 1 NO
COM1	paars	relais 1 COM
NC1	oranje	relais 1 NC



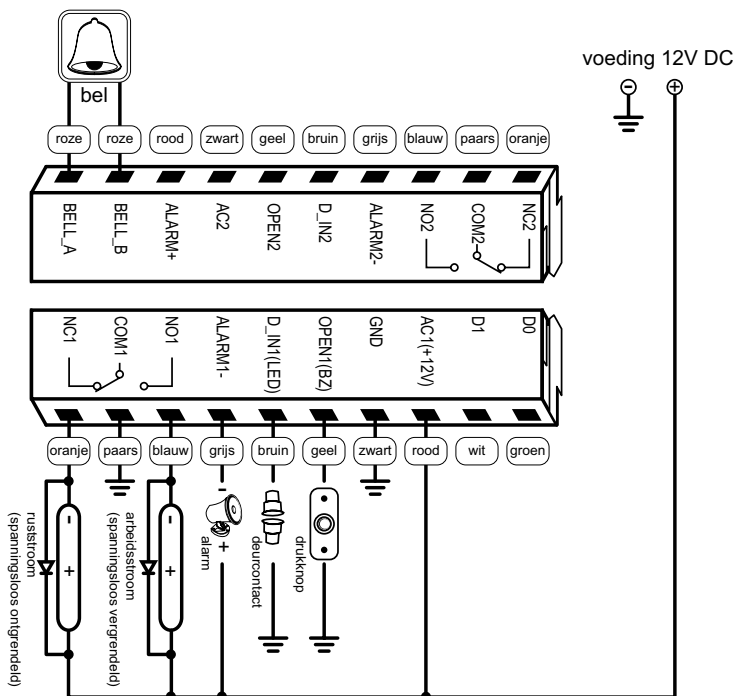
AANSLUITINGEN 12V AC



LET OP: bel aansluiting is een contact, bij het indrukken van de beltoets wordt het contact tussen BELL_A en BELL_B gemaakt. Max. belasting is 1A/12VDC

- betekent samen aansluiten
- ⏏ aansluiten op GND

AANSLUITINGEN 12V DC



LET OP: bel aansluiting is een contact, bij het indrukken van de beltoets wordt het contact tussen BELL_A en BELL_B gemaakt. Max. belasting is 1A/12VDC

- betekent samen aansluiten
- ⏏ aansluiten op GND
- ▶ IN1007 diode

GELUID- EN LED INDICATIE

verrichting	LED kleur	zoemer
standby	rood knippert	
druk toets		Di
lees kaart	groen	Diii
relais 1 schakelt	groen	Diii
relais 2 schakelt	groen knippert	Diii
handeling goed	groen	Diii
handeling fout		DiDiDi
PIN intoetsen	rood	
kaart en PIN opening	rood	
meerdere kaarten opening	rood	
in menu gaan	rood	
in instellingen gaan	oranje	
programmeerkaart start	oranje	DiDi
programmeerkaart stop	rood knippert	Diii
alarm	rood knippert snel	alarm

PROGRAMMERING

WIJZIGEN MASTERCODE

De standaard mastercode is 999999 deze kan als volgt worden gewijzigd.

* 999999 # 00 nieuwe mastercode # nieuwe mastercode # *

WERKING TOEGANG VERKRIJGEN

toegangscode #

of

bied kaart of sleutelhanger aan

SYSTEEMINSTELLINGEN

Voordat er geprogrammeerd kan worden moet er eerst worden aangegeven of de Flexess Aqua voor één of voor twee deuren wordt gebruikt. Standaard staat de CS200 ingesteld voor één deur.

Stand-alone voor één deur (fabrieksinstelling)

* mastercode # 31 1 # *

Stand-alone voor twee deuren

* mastercode # 31 2 # *

De deur kan op 3 verschillende manieren worden open gestuurd:

- openen met alleen kaart
- openen met kaart en code
- openen met kaart of code (fabrieksinstelling)

- DEUR 1 -

Openen met alleen kaart

* mastercode # 13 0 # *

Openen met kaart en code

* mastercode # 13 1 # *

Openen met kaart of code

* mastercode # 13 2 # *

- DEUR 2 -

Openen met alleen kaart

* mastercode # 23 0 # *

Openen met kaart en code

* mastercode # 23 1 # *

Openen met kaart of code

* mastercode # 23 2 # *

RELAIS FUNCTIE EN PULSTIJD

De relais kunnen worden ingesteld op pulsfunctie of toggle functie.

Bij pulsfunctie wordt het relais geactiveerd volgens de standaard ingestelde tijd standaard van 5 seconden.

Bij de toggle functie schakelt het relais om elke keer wanneer er een geldige kaart of code wordt ingegeven.

- DEUR 1 -

Pulsfunctie (fabrieksinstelling)

* mastercode # 15 0 # *

De lengte van de puls kan ingesteld worden van 1 tot 99 sec.

* mastercode # 14 1-99 # *

Toggle functie

* mastercode # 15 1 # *

- DEUR 2 -

Pulsfunctie (fabrieksinstelling)

* mastercode # 25 0 # *

De lengte van de puls kan ingesteld worden van 1 tot 99 sec.

* mastercode # 24 1-99 # *

Toggle functie

* mastercode # 25 1 # *

PROGRAMMEREN TOEVOEGKAART

Met deze kaart kunnen gebruikerskaarten geprogrammeerd worden voor alleen deur 1

* mastercode # 01 bied een kaart aan # *

PROGRAMMEREN VERWIJDER KAART

Met deze kaart kunnen gebruikerskaarten verwijderd worden voor alleen deur 1

* mastercode # 02 bied een kaart aan # *

PROGRAMMEREN DWANGKAART

Met een dwangkaart wordt naast het open sturen van de deur ook de alarm uitgang aangestuurd.

Per deur kan er één dwangkaart worden geprogrammeerd.

- DEUR 1 -

* mastercode # 03 bied een kaart aan # *

- DEUR 2 -

* mastercode # 04 bied een kaart aan # *

PROGRAMMEREN DWANGCODE

Met een dwangcode wordt naast het open sturen van de deur ook de alarm uitgang aangestuurd.

Per deur kan er één dwangcode worden geprogrammeerd.

- DEUR 1 -

* mastercode # 05 geef een code in (8 cijfers) # *

LET OP: code moet altijd met een 1 beginnen

- DEUR 2 -

* mastercode # 06 geef een code in (8 cijfers) # *

LET OP: code moet altijd met een 2 beginnen

PROGRAMMEREN VAN GEBRUIKERSKAARTEN

Gebruikerskaarten kunnen op 3 manieren worden geprogrammeerd.

- programmeren d.m.v. toevoegkaart (alleen mogelijk bij deur 1)
- programmeren zonder adressen.
- programmeren met adressen.

Bij programmeren met adressen is het later mogelijk gebruikers te verwijderen zonder dat daar de gebruikerskaart voor nodig is.

Programmeren d.m.v. toevoegkaart (alleen deur 1)

- Houd de toevoegkaart voor de lezer. De groene LED gaat branden
- Houd de gebruikerskaart voor de lezer. De groene LED zal één keer knipperen en er klinkt een piep.
- Indien er meerdere gebruikerskaarten moeten worden geprogrammeerd kunnen deze achter elkaar worden aangeboden.
- Als de programmering klaar is kan de toevoegkaart nogmaals worden aangeboden om uit de programmering te gaan. De gebruikerskaart is nu klaar voor gebruik.

Programmeren zonder adressen - DEUR 1 -

* mastercode # 11 bied gebruikerskaart aan # *

Indien er meerdere gebruikerskaarten moeten worden geprogrammeerd kunnen deze achter elkaar worden aangeboden. Toets na elke gebruikerskaart op het #. Druk na de laatste kaart op het * om uit de programmering te gaan.

Programmeren met adressen - DEUR 1 -

* mastercode # 11 1-2000 # bied gebruikerskaart aan # *

1 - 2000 zijn de adressen waarop een gebruikerskaart kan worden geprogrammeerd.

Voorbeeld om een kaart op adres 1 te programmeren.

* mastercode # 11 1 # bied gebruikerskaart aan # *

Programmeren zonder adressen - DEUR 2 -

* mastercode # 21 # bied gebruikerskaart aan # *

Indien er meerdere gebruikerskaarten moeten worden geprogrammeerd kunnen deze achter elkaar worden aangeboden. Toets na elke gebruikerskaart op het #. Druk na de laatste kaart op het * om uit de programmering te gaan.

Programmeren met adressen - DEUR 2 -

* mastercode # 21 1-2000 # bied gebruikerskaart aan # *

1 - 2000 zijn de adressen waarop een gebruikerskaart kan worden geprogrammeerd.

Voorbeeld om een kaart op adres 1 te programmeren.

* mastercode # 21 1 # bied gebruikerskaart aan # *

Indien een adres bezet is kan er geen nieuwe gebruikerskaart of code op het desbetreffende adres worden geprogrammeerd. Dit wordt kenbaar gemaakt door 3 piepjes na het ingeven van het adresnummer.

PROGRAMMEREN VAN GEBRUIKERSCODE*Programmeren met adressen - DEUR 1 -*

Het programmeren van een gebruikerscode kan alleen d.m.v. adressen.

* mastercode # 11 1-2000 # code (4 tot 6 cijfers) # * * (om programmeren te verlaten)

1 - 2000 zijn de adressen waarop een gebruikerscode kan worden geprogrammeerd.

Voorbeeld om een gebruikerscode op adres 1 te programmeren.

* mastercode # 11 1 # 1345 # * *

LET OP: code moet altijd met een 1 beginnen, code 1234 is niet toegestaan.

Indien een adres bezet is kan er geen nieuwe gebruikerskaart of code op het desbetreffende adres worden geprogrammeerd. Dit wordt kenbaar gemaakt door 3 piepjes na het ingeven van het adresnummer.

Programmeren met adressen - DEUR 2 -

Het programmeren van een gebruikerscode kan alleen d.m.v. adressen.

* mastercode # 21 1-2000 # code (4 tot 6 cijfers) # * * (om programmeren te verlaten)

1 - 2000 zijn de adressen waarop een gebruikerscode kan worden geprogrammeerd.

Voorbeeld om een gebruikerscode op adres 1 te programmeren.

* mastercode # 21 1 # 2345 # * *

LET OP: code moet altijd met een 2 beginnen.

Indien een adres bezet is kan er geen nieuwe gebruikerskaart of code op het desbetreffende adres worden geprogrammeerd. Dit wordt kenbaar gemaakt door 3 piepjes na het ingeven van het adresnummer.

VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERSKAARTEN

Gebruikerskaarten kunnen op 3 manieren worden verwijderd.

- verwijderen d.m.v. verwijderkaart (alleen mogelijk bij deur 1)
- verwijderen zonder adressen.
- verwijderen met adressen.

Bij verwijderen met adressen is het later mogelijk gebruikers te verwijderen zonder dat daar de gebruikerskaart voor nodig is.

Verwijderen d.m.v. verwijderkaart (alleen deur 1)

- Houd de verwijderkaart voor de lezer de groene LED gaat branden
- Houd de gebruikerskaart voor de lezer de groene LED zal één keer knipperen en er klinkt een piep.
- Indien er meerder gebruikerskaarten moeten worden verwijderd kunnen deze achter elkaar worden aangeboden.
- Als het verwijderen klaar is kan de verwijderkaart nogmaals worden aangeboden om uit de programmering te gaan. De gebruikerskaart is nu verwijderd.

Verwijderen zonder adressen - DEUR 1 -

* mastercode # 12 bied gebruikerskaart aan # *

Indien er meerdere gebruikerskaarten moeten worden verwijderd kunnen deze achter elkaar worden aangeboden.

Druk na de laatste kaart op het * om uit de programmering te gaan.

Verwijderen met adressen - DEUR 1 -

* mastercode # 12 1-2000 # *

1 - 2000 zijn de adressen waarop een gebruikerskaart kan worden geprogrammeerd.

Voorbeeld om een kaart op adres 1 te verwijderen.

* mastercode # 12 1 # *

Verwijderen zonder adressen - DEUR 2 -

* mastercode # 22 bied gebruikerskaart aan # *

Indien er meerdere gebruikerskaarten verwijderd moeten worden kunnen deze achter elkaar worden aangeboden.

Druk na de laatste kaart op het * om uit de programmering te gaan.

Voorbeeld om een kaart op adres 1 te verwijderen.

* mastercode # 22 1 # *

Verwijderen met adressen - DEUR 2 -

* mastercode # 22 1-2000 # *

1 - 2000 zijn de adressen waarop een gebruikerskaart kan worden geprogrammeerd.

Voorbeeld om een kaart op adres 1 te verwijderen.

* mastercode # 22 1 # *

WISSEN ALLE GEBRUIKERS

* mastercode # 07 0000 #

RESETTEN CODESLOT

Maak de Flexess Aqua spanningsloos druk de # toets in en houd deze vast en zet het codeslot weer onder spanning. Na 2 piepjes is het codeslot gereset.

LET OP: na de reset is alleen de mastercode terug gezet op de fabriekscod (999999) alle overige informatie is nog aanwezig in de Flexess Aqua.

MODELLEN

PC200

SPECIFICATIES

Ingangsspanning: 16~28V AC/DC

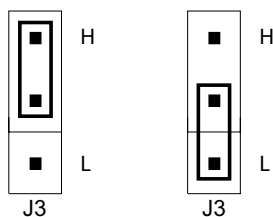
Uitgangsspanning: 12V DC, 500mA

Wanneer de spanning lager is dan 16V AC open de behuizing en plaats de jumper volgens onderstaand schema.

Let op: plaats na het openen van de behuizing de deksel op dezelfde manier terug. Als de deksel wordt omgedraaid staat de tekst Input en Output verkeerd.

16~28V AC/DC

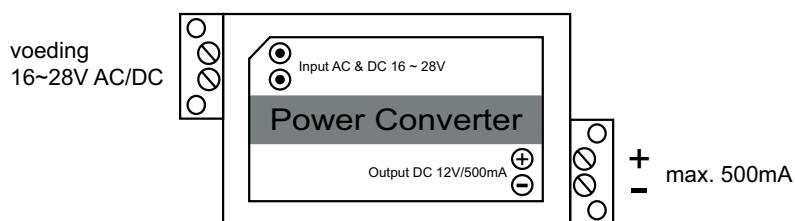
< 16V AC



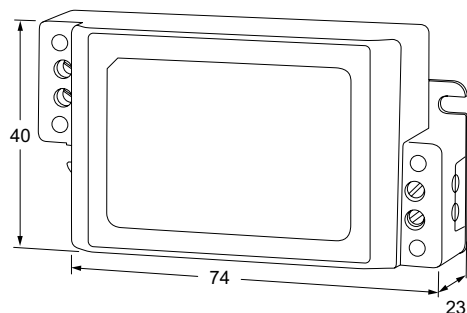
MONTAGE

- Plaats de omvormer tegen de muur en markeer de boorgaten.
- Boor de gaten en plaats de pluggen.
- Zet de omvormer vast met de schroeven.

AANSLUITINGEN



AFMETINGEN



PAKLIJST

naam	aantal	opmerking
omvormer	1	-
handleiding	1	-
schroevendraaier	1	-
pluggen	2	Ø 6 mm x 28 mm
schroeven	2	PM 3 x 25 mm

